Nr. 49
28.11.1995

E 19002 C

DM 3.-
S 25.-
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV

Die Spaß-Auswahl der Woche!

Disneys POCAHONTAS

Extra

Das tolle Spiel zum neuen Disney-Film!

11 Pocahontas-Sammelsticker

Das Schlaue Buch

Disney Welt: Pocahontas

Weltall: Neptun

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN BFRS 70 • ITALIEN LIRE 4000 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70 • UNGARN FT 340

ehapa

4 398550 003005 49

WOW! DER GEHÖRT AN JEDE WAND!

DER ACTION-HERO-KALENDER'96

366 TAGE MIT JEAN-CLAUDE, ARNOLD, SLY & CO.

EXTRA

LIMIT ACTION KALENDER 1996

- JEAN-CLAUDE VAN DAMME
- MICHAEL JORDAN
- FUSSBALL-HELDEN
- HORRORKABINETT
- DIESEL
- POWER RANGERS
- SLY STALLONE
- SPORTWAGEN

JETZT IN DEINEM LIMIT

MEGA-POSTER

AXEL SCHULZ
JIM CARREY
SUPERHELDEN
HAKEEM OLAJUWON

DIENSTAG	MITTWOCH	DON
3 Geburtstag Heiko Herrlich	4 Geburtstag Ulf Kirsten	5
10	11	12
	18 Geburtstag Brad Pitt	1

SUPER-GEWINNSPIEL

DU GEHÖRST ZUR L.I.M.I.T. CREW!

LIMIT
COMIC. ACTION. ABENTEUER.

Ab 29.11. am Kiosk!

Hallo Freunde!

Zum sensationellen neuen Disney-Film "POCAHONTAS" gibt es gleich zwei tolle Extras! Mit dem "POCAHONTAS"-Spiel unternehmt ihr eine aufregende Reise durch die Welt der Indianer! Außerdem bekommt ihr das große "POCAHONTAS"-Sammelsticker-Poster und dazu jede Menge Sticker zum Einkleben!

INHALT

4 Donald Duck
Doppelt hält besser

14 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Der Schatz in der Pfütze

18 Mickys Rätselseite

19 Micky Maus
Ärger in den Bergen

32 Daniel Düsentrieb
Ein findiger Putzroboter

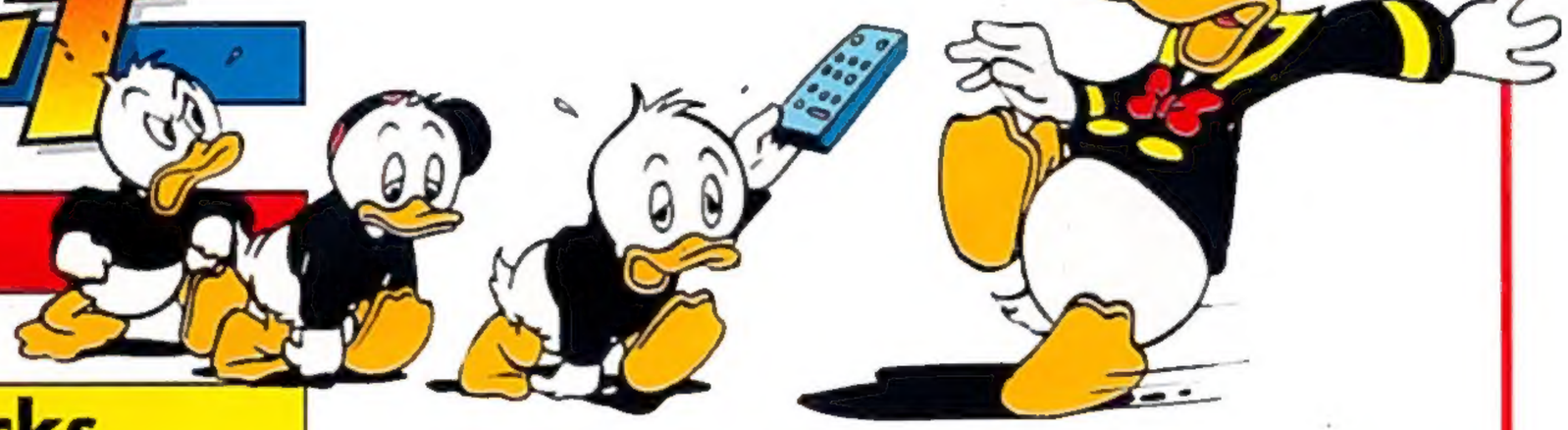
36 Disneys POCAHONTAS DAS SPIEL
Ein spannendes Abenteuer für Fährtensucher
+SAMMELSTICKER

49 Donalds Lachparade

52 Dagobert Duck
Sein Leben, seine Milliarden, Kapitel 12

61 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

71 DAS SCHLAUE BUCH
Sonderseite



WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Doppelt hält besser

Onkel Donald, hörst du nicht? Da bimmelt jemand wie wild an der Tür!

Laß ihn bimmeln, der geht auch wieder weg. Das hier ist gerade ein historischer Moment. Es wäre das erste Mal, daß wir Gansburg schlagen könnten! Noch führen wir 2:1...

Bimmlimm-limm!

D 94014

Bimmlimm-limm!

Nun mach schon auf! Wir haben nämlich keine Lust, uns diesen historischen Moment von einer Türglocke vermiesen zu lassen!

Wir sagen dir auch, ob in der Zwischenzeit was passiert ist! Und wenn nichts passiert, sagen wir's dir auch!

Geh, mach auf, sag, wir kaufen nichts, und damit basta!

Bimmlimm!

Immer ich, immer ich! Aber daß ihr's wißt, wenn jetzt ein Tor fällt, dann ist hier Feuer unterm Dach!

Schönen guten Tag, Herr Duck! Bredl der Name, Bruno Bredl. Ich möchte Ihnen ein super Angebot unterbreiten. „K2 Doppelglas" verglast Ihnen das gesamte Haus mit Doppelglas. Umsonst! Na, was sagen Sie? Da sind Sie platt, wie?

Ziehen Sie Leine, Mann!

Zusätzlich erhalten Sie von uns ein kostenloses Werbegeschenk, das Sie natürlich behalten dürfen!

Behalten Sie es selbst, ich bin ausreichend verglast. Und jetzt verschwinden Sie!

RÖMMS!

Bimlim!

Der Typ nervt! Wenn ich mir Doppelglasfenster zulegen würde, dann nur, um diesen Klinkenputzer loszuwerden, der mir unbedingt den Schrott andrehen will!

Bim –

So, jetzt ist aber Ruhe!

Tooor!

Ach, verflixt! Voll verpaßt!

Was war los? Wer hat ein Tor reingekriegt?

Der 1. FCE! Es steht jetzt zwei beide!

Na ja, wenigstens bin ich den Fritzen draußen losgeworden!

O nein!

TAPP! TAPP!

Doppelglasfenster haben die angenehme Eigenschaft, schallisolierend zu sein! Sie können immer und jederzeit Ihr Lieblingsprogramm in Ruhe ansehen!

Genau das habe ich vor! Entenhausen spielt meist besser, wenn ich das Spiel in der Glotze anschaue!

Sei nicht albern, Onkel Donald! Das ist denen doch so was von egal, ob der Herr Duck vor der Kiste hängt!

Doch kurz darauf...

Brrr, ist das plötzlich kalt! Hier zieht's doch von irgendwoher!

Richtig, und zwar aus dem Briefkastenschlitz! Was ich noch sagen wollte: Doppelglas senkt Ihre Heizkosten um die Hälfte!

Neiiin!

Wohin gehst du? Bleib doch da! Es gibt für uns einen Elfmeter, und dann ist das Spiel gleich aus!

Ich schieße auch gleich einen, wenn das so weitergeht!

Wußten Sie schon, daß zwischen Ihrer Tür und dem Estrich ein daumendicker Spalt klafft? Na, na?

Bei Ihnen klafft auch ein Spalt! Im Gehirn!

Und Ihr Hörnerv ist auch nicht mehr der beste! Also, zum letzten Mal: Ich brauche keine Doppelglasfenster in meinem Haus! Haben Sie das kapiert?

Tooor!

Neiiin!

Schnell, was ist passiert?

Der Elfer wurde verschossen, dafür haben wir noch ein Ei in die Kiste gekriegt. Das war's für heute!

Alles nur deine Schuld! Hättest du - zugeschaut, dann hätte Entenhausen besser gespielt! Das ist meistens so!

Seid nicht albern! Das ist denen doch so was von egal, ob der Herr Duck vor der Kiste hängt... was soll's!

TAPP! TAPP!

Da hört sich doch alles auf!

TAPP! TAPP!

Sie, wenn Ihre Vorhänge nicht so richtig dicht schließen...

...dann geht Ihnen viel Wärme verloren. Das passiert natürlich nicht bei unseren Fenstern aus...

Hauen Sie ab!

...Doppelglas...

KRACH!

KLIRR!

Wahhhh!

Wenn der sich was zerbröselt hat, kostet mich das mehr als eine neue Verglasung der Fenster!

KOMMMS

Oje, das wollte ich nicht!

Sind Sie okay? Haben Sie sich verletzt? So sagen Sie doch was!

Bei Doppelglasfenstern wäre das nicht passiert, das können Sie mir glauben!

Unsere Doppelglasfenster sind nämlich dreifach gehärtet und bruchsicher gegenüber jeglichen zufällig umherschwirrenden Fernbedienungen!

Normalerweise fliegen bei mir keine Fernbedienungen herum! Und jetzt zischen Sie ab!

Aber erst verkaufe ich Ihnen Fenster, okay?

Wenn Sie schon so scharf darauf sind, jemanden mit Ihren Doppelglasfenstern zu beglücken, dann besuchen Sie meine Nachbarin. Die friert wesentlich mehr als ich!

Das ist ja eine alte Dame. Rentnerinnen haben kein Geld für so was!

Aber Sie sagten, die Fenster wären umsonst! Und dann gäb's noch ein Geschenk dazu!

Na ja, äh... also, das Doppelglasfenster-Putzmittel ist ja auch gratis!

Sie Betrüger, Sie! Aber Ihre Drückermethoden ziehen bei mir nicht, verstanden?

DONALD DUCK

Betrüger? Nicht bei unserem Notfallangebot! Totalverglasung in 12 Stunden! Braucht's länger, kostet es Sie nichts. Hier!

Bleiben Sie mir weg mit Ihrer Karte!

Obwohl, ich nehme sie doch! Ich werde dafür sorgen, daß Sie in dieser Stadt keine Doppelglasfenster mehr verkaufen!

Ich melde Sie dem Gewerbeaufsichtsamt unserer Stadt! Habe die Ehre!

Tun Sie das! Und grüßen Sie ganz herzlich meinen Schwager! Er ist der Leiter dieser Behörde!

Hm, da werde ich doch glatt bei meiner Ehre als Vertreter gepackt! Na, den bringe ich noch dazu, daß er mich um meine Fenster anbettelt!

RUMMS!

Und so, zu später Stunde in Donalds Haus...

Brr! Das ist aber ganz schön frisch hier draußen. Das gibt heute nacht einen sauberen Bodenfrost!

Genau das richtige Wetter, wenn drin im Haus die Heizung ausfällt! Tja, unverhofft kommt oft!

Etwas später dann...

Genau das richtige Wetter, wenn der Kühlschrank kaputtgeht und außen kühlt statt innen. Aber so was passiert halt immer mal!

Und noch später...

Genau das richtige Wetter, wenn die Fensterrahmen nicht richtig dicht sind und es wie Hechtsuppe zieht. Da wären Doppelglasfenster genau das richtige. Aber leider hat der gute Mann ja keine!

Am Morgen dann...

Bibber! Ist das heute kalt! Da kann ich gar nicht so schnell schnattern, wie ich bei dieser Affenkälte friere!

Und so...

Die Kühlschranktür ist offen, drum diese Kälte! He, was macht ihr da?

Uns wärmen! Da drin ist der wärmste Ort im ganzen Haus!

Dann ist wohl die Heizung kaputt. Ich sehe mal im Keller nach!

Wahrscheinlich ist eine neue Eiszeit angebrochen. Da können wir das ganze Jahr über Schneeballschlachten machen. Toll!

Na, sauber! Hat einfach den Geist aufgegeben, die Heizung. Da mache ich selber lieber nichts dran und hole einen Handwerker. Es kann ja wohl nicht viel kaputt sein, denn gestern ging sie noch!

Der Handwerker kommt...

Oh, oh, das schaut ganz schlecht aus! Der Thermostat ist im Eimer! Bis ich einen kriege, das kann gut und gerne drei Monate dauern!

Wie bitte?

Wie soll ich denn diese arktischen Temperaturen drei Monate lang aushalten?

Haben Sie schon mal erwogen, Fenster aus Doppelglas einzubauen? Nur so als Tip!

RATATATAT!

Ich lasse mir keine Fenster aus Doppelglas andrehen, klar?

Ich kann nichts verstehen! Irgendeiner macht da draußen einen Höllenlärm!

Tut mir leid, ich kann nichts verstehen! Irgendeiner macht draußen einen Höllenlärm. Ich geh' mal nachsehen, was los ist!

Sie sollten mal nachsehen, was da oben los ist!

RATATATAT!

RATATA!

Ich glaube, es kommt da drüben von dem Gehweg!

Klingt so, als käme es da drüben von dem Gehweg!

Meine Nerven!

RATATATAT!

Stellen Sie den Preßluft-hammer ab!

Sie, ich kann kein Wort verstehen, der Preßlufthammer ist zu laut! Warten Sie, ich stelle ihn ab!

RATATAT

Also, Chef, was ist? Was wollten Sie denn?

Daß Sie das Ding da abstellen und aufhören, den Gehweg zu demolieren, das wollte ich!

Das ist leider nicht drin! Wir haben hier nämlich einen sehr wichtigen Job zu erledigen!

Ach ja? Und wie lange soll das gehen? Wie lange soll ich noch dieses Getöse ertragen?

Na ja, so gute drei Monate, würde ich schätzen! Lassen Sie sich doch einstweilen schallschluckende Doppelglasfenster einbauen!

Niemals! Niemals! Niemals!

Einige Tage später...

Ich weiß nicht, zittere ich vor Kälte, oder sind das die Stöße von dem Preßlufthammer?

Bitte, Onkel Donald, laß doch endlich diese Doppelglasfenster einbauen! Wir haben seit Tagen kein Auge mehr zugetan!

RATATAT!

Okay, okay, ich rufe diesen Bruno Bredl an und mach einen Termin mit ihm aus. Aber ich hasse es, gegen meine Überzeugung zu handeln!

RATATAT!

Dann am Nachmittag...

CAFÉ-BAR ZUR GRÜNEN MINNA

Ich bin zwar ein bißchen zu früh dran, aber um so eher komme ich zu meinen Fenstern!

Das... das ist ja nicht zu fassen!

Prima, Jungs, saubere Arbeit! Hier ist die vereinbarte Kohle! Ich muß jetzt weiter, in 20 Minuten treffe ich den Typen!

So ist das also gelaufen! Eine ganz miese Tour! Aber warte, dich leg' ich genauso rein, du wirst schon sehen!

Auf die Sekunde genau...

BRUNO BREDL

Herr Bredl! Gut, daß Sie Zeit für mich haben! Ich will mich jetzt doch doppelt verglasen lassen!

Ich weiß.. äh, ich meine natürlich, das war ein sehr weiser Entschluß, Herr Duck!

Dann hier bitte Ihren Friedrich Wilhelm!

Moment mal! Das ist ja eine normale Auftragsbestätigung! Ich will zwar Doppelglasfenster, aber ich will das Notfallangebot, von dem Sie so geschwärmt haben. Was ist damit?

Da haben Sie die Garantie, daß wir Ihr Haus binnen 12 Stunden doppelverglasen. Wenn wir es nicht schaffen, kostet Sie das Ganze keinen müden Kreuzer!

Ehrlich? Na, der Handel gilt!

So, hier! Eine Kopie der Auftragsbestätigung ist dann für Sie!

Wie es sich gehört!

Besten Dank auch!

Dem wird das Lachen noch vergehen, wenn er das Kleingedruckte liest. Das Notfallangebot kommt immerhin auf das Zehnfache des normalen Preises!

Tags darauf, in aller Frühe...

K-Z DOPPELGLAS-FENSTER

Sind Sie der Herr Donald Duck?

Bin ich, Meister, bin ich! Na, dann legen Sie doch gleich mal los. Je eher Sie das Haus doppelverglast haben, desto besser für alle, stimmt's?

Sie wissen ja, die Notfallverglasung ist zehnmal so teuer. Alles klar?

Ich bin ja nicht blöd, ich kann schon noch lesen!

Okay, Egon, hier ist es! Fangen wir also an!

Zehn Stunden später...

Das wär's dann! Sie müssen sich jetzt nicht mehr mit den ollen Fenstern rumärgern. Ist doch toll, oder?

Wenn man auf Doppelglas steht, schon! Glaub' ich gerne!

O nein!

KRIETSCH!

Was ist denn, Chef, was haben Sie?

Ihr habt das falsche Haus verglast! Das gehört einer alten Dame! Die kann sich die Fenster doch gar nicht leisten! Von der kriegen wir nie unser Geld!

Hören Sie, das werden Sie bezahlen! Jeden einzelnen Kreuzer! So steht's hier!

Pah! Da steht, daß **mein Haus** innerhalb von zwölf Stunden verglast werden sollte, und das ist nicht mein Haus! Hab' ich auch nie behauptet!

Ein echter Akt der Nächstenliebe, Onkel Donald! Da wird einem richtig warm ums Herz!

Und damit es uns auch überall herum warm wird, sollten wir jetzt jemanden kommen lassen, der die Heizung repariert!

Herr Donald! Das finde ich wirklich reizend von Ihnen! Genau so, wie Sie es versprochen haben. Nun muß ich nicht mehr frieren! Danke!

Danken Sie ihm, nicht mir!

Junger Mann, Sie haben eine alte Dame sehr, sehr glücklich gemacht! Ich wußte gar nicht, daß es noch so viel Anteilnahme gibt. Kommen Sie doch auf ein Täßchen Tee herein!

Was ist nun, Chef? Ich würde sagen, wir bauen die Fenster wieder aus, oder?

Nein! Und verglast auch das Haus von diesem Duck! Kostenlos! Der Mann ist noch cleverer als ich, der hat's verdient!

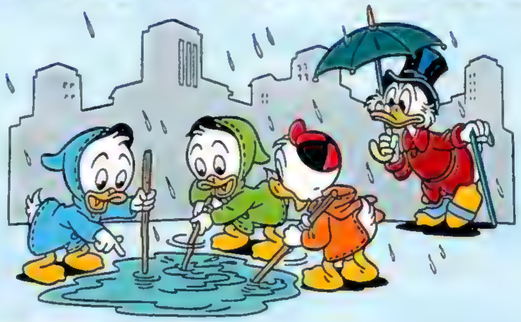
ENDE

Witze, Tips + Tricks

ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

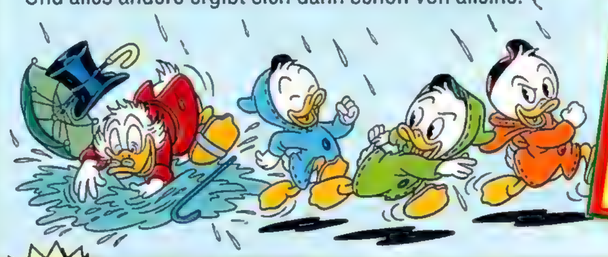
Der Schatz in der Pfütze

Stochere an einem regnerischen Tag mit einem Stock in einer Pfütze herum. Du mußt es so einrichten, daß dein ausgewähltes Opfer dich dabei sieht.



Wenn dein Opfer fragt, was du da machst, sage ihm, was Tick seinem Onkel Dagobert sagt. (Statt *Fünftalerstück* sagst du natürlich *Fünfmarkstück* oder was gerade paßt.)

Und alles andere ergibt sich dann schon von alleine.



„Ich soll jeden Tag eine Zwiebel essen", meint der Arzt, „das reinigt den Körper." Fragt die Ehefrau: „Ist es nicht besser, wenn du dich wäschst?"

Ines Schrutek, Wachau

Witz der Woche

Es klingelt. Als Klaus öffnet, steht ein Polizist vor der Tür. „Ist dein Vater da?" – „Nein." – „Und deine Mutter?" – „Die hat sich auch versteckt."

Thorsten Staab, Himmelstadt

Trick 17

Die Geschichte mit dem Lügner

Schnapp dir zwei Kameraden und gib ihnen einen Zehner und eine Mark. Die zwei sollen, ohne daß du das mitkriegst, folgendes machen:

1. Jeder der beiden soll eine der **Münzen nehmen.**
2. Einer der beiden soll **Lügner** sein, das heißt, auf alle deine Fragen nur lügen. Der andere soll **Wahrheitsfreund** sein, er darf nur die Wahrheit sagen.
Du fragst einen der beiden:
„Hat der Lügner den Zehner?"
Ist die Antwort **„Ja"**, hat der andere den Zehner. Ist die Antwort **„Nein"**, hat der Gefragte den Zehner.

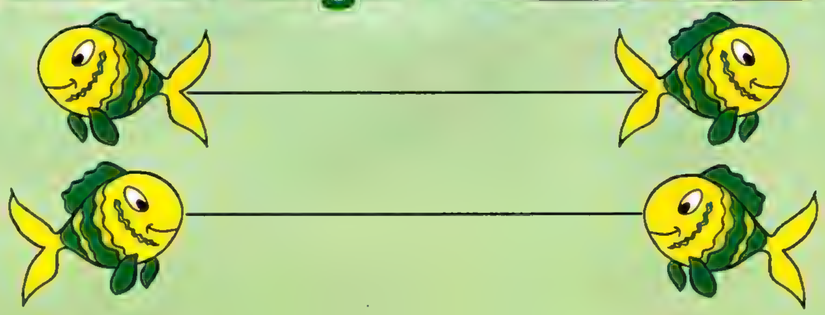
Wo ist der Trick? Es gibt keinen, alles beruht auf Logik. Und wenn du rauskriegst, wie es geht, bist du ein richtiges Genie.

NA SO WAS!

Welche Linie ist länger?

Wenn's auch nicht so aussieht: **Beide Linien sind gleich lang.** Wer's nicht glaubt, mißt mit einem Lineal nach!

(Wenn du den Text oben zuhältst, kannst du auch andere den „Linientest" machen lassen.)



EINFACH ZAUBERHAFT

Mach die Biege!

Biege ein Kartenspiel so wie hier. Nur ein kleines bißchen, es darf niemandem auffallen.

Laß deinen Freund eine Karte ziehen. Er soll sie sich anschauen und dann wieder zurückstecken.

Während er die Karte ansieht, biegst du das Kartenspiel unauffällig **in der anderen Richtung** durch.

Dein Freund steckt seine Karte jetzt zurück. **Sie ist die einzige im Stapel, die „falsch herum" gebogen ist.** So kannst du sie leicht dingfest machen!

Peter darf Ferien auf dem Bauernhof machen. Der Bauer zeigt ihm den Stall, wo die Kühe gemütlich widerkäuend im Stroh liegen. Peter: „Sagen Sie mal, kommt Sie das auf die Dauer mit den vielen Kaugummis nicht ein bißchen teuer?"

Josef Eichinger, Pfreimd

Der Meister einer Autowerkstatt erklärt seinem Lehrling kurz vor der Gesellenprüfung: „Das einzige, was du jetzt noch lernen mußt, ist ein entsetztes Kopfschütteln beim Öffnen der Motorhaube."

Christian Cumselmo Schwetzingen

Experimente mit Düsentrieb

Warme Farben?

Entferne von einer leeren Konservendose mit dem Büchsenöffner auch den Boden. Spüle die Dose sauber aus. Male eine Hälfte der Dose innen und außen schwarz an.
Stülpe die Dose über eine brennende Kerze. Schließe deine Hände um die Dose. Du wirst spüren, daß die schwarze Seite wärmer wird als die nicht angestrichene.

Dunkle Farben „saugen" die Wärme auf, viel mehr als helle. Deshalb tragen wir im Sommer auch viel lieber helle Klamotten.

„Kann ich bei Ihnen einen Artikel umtauschen, der mir nicht zusagt?" – „Natürlich, gnädige Frau. Worum handelt es sich denn?" – „Um dieses Buch hier." – „Und was ist damit?" – „Der Schluß gefällt mir nicht."

Ronny Schormann Gladbeck

„Sag mal, Toni, warum geht denn dein Vater im Matrosenanzug in den Wald? Ich denke, er ist Jäger." – „Der ist eben ganz schlau. Wenn ihn die Rehe sehen, denken sie, er geht angeln."

Pascal Weber, Remchingen

Ein kleiner Reinleger

Jetzt schlägt's dreizehn!

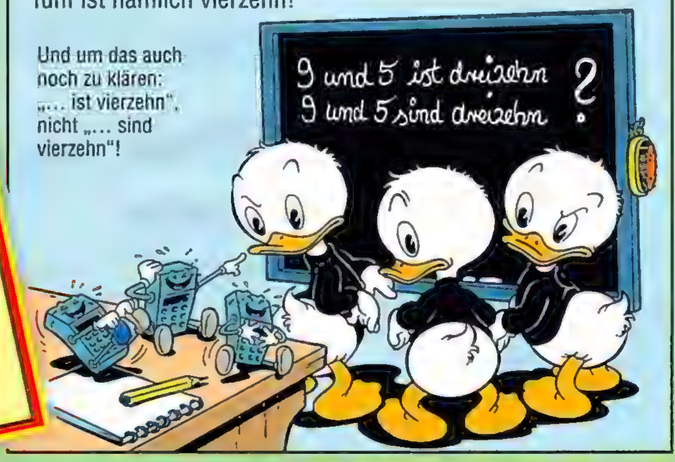
Neun und fünf **ist** dreizehn.

Neun und fünf **sind** dreizehn.

?

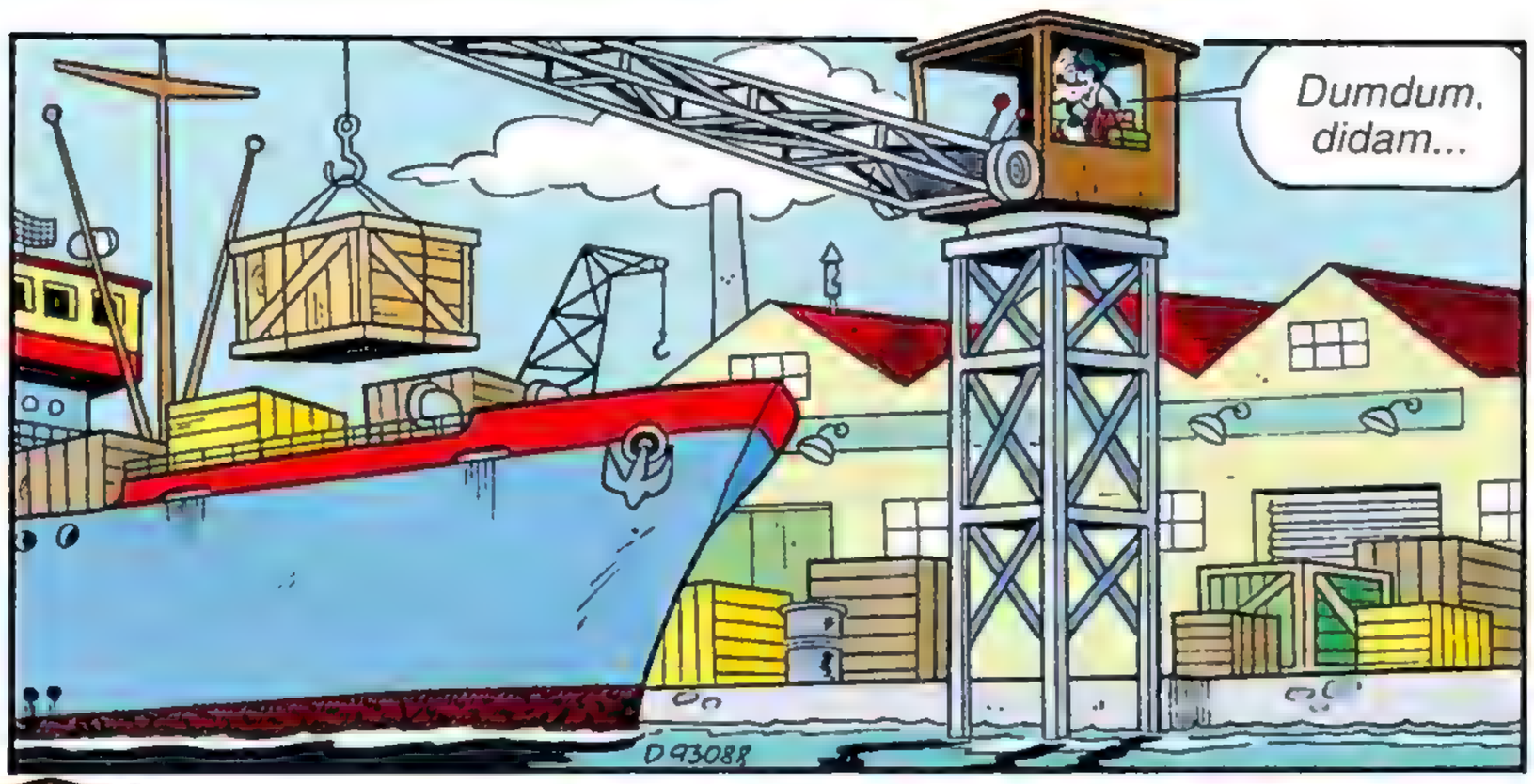
Wie muß es heißen? Frag mal deine Freunde. Ob einer die richtige Antwort gibt? Die lautet: **Weder - noch!** Neun und fünf ist nämlich vierzehn!

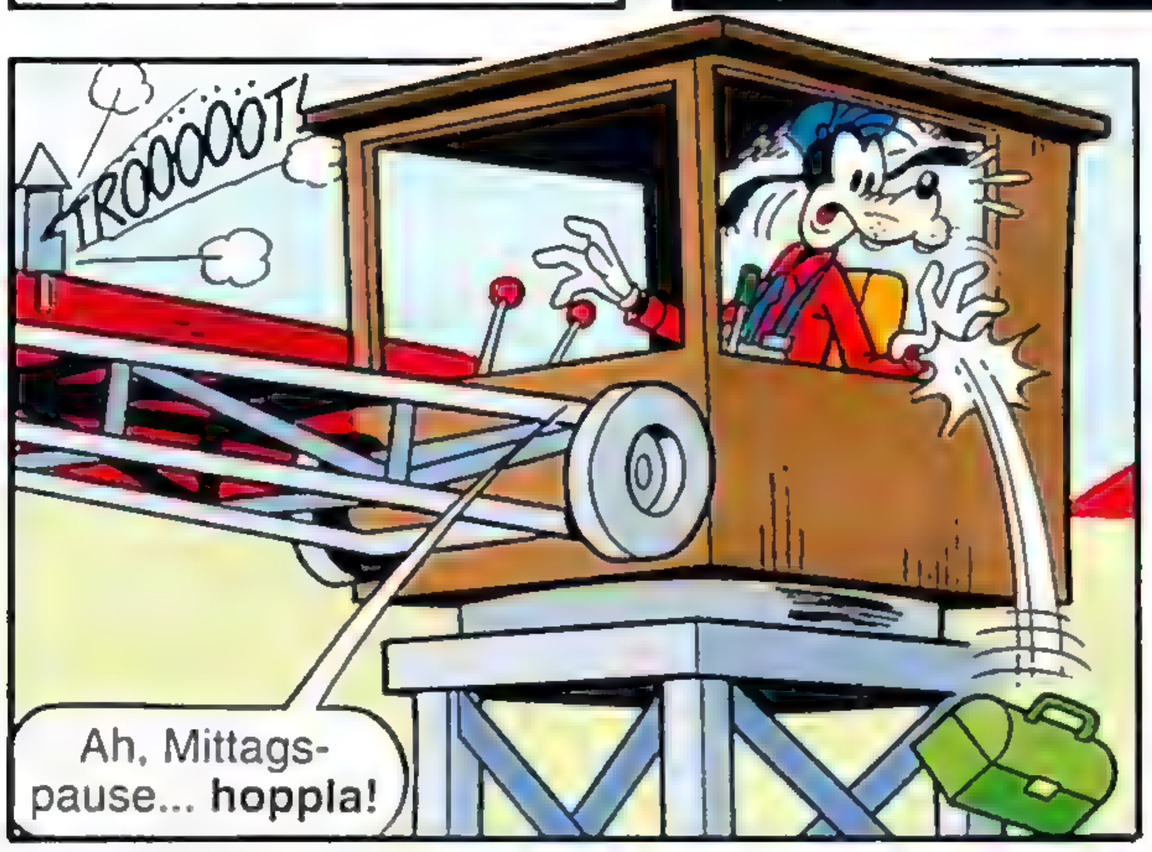
Und um das auch noch zu klären: „... ist vierzehn", nicht „... sind vierzehn"!

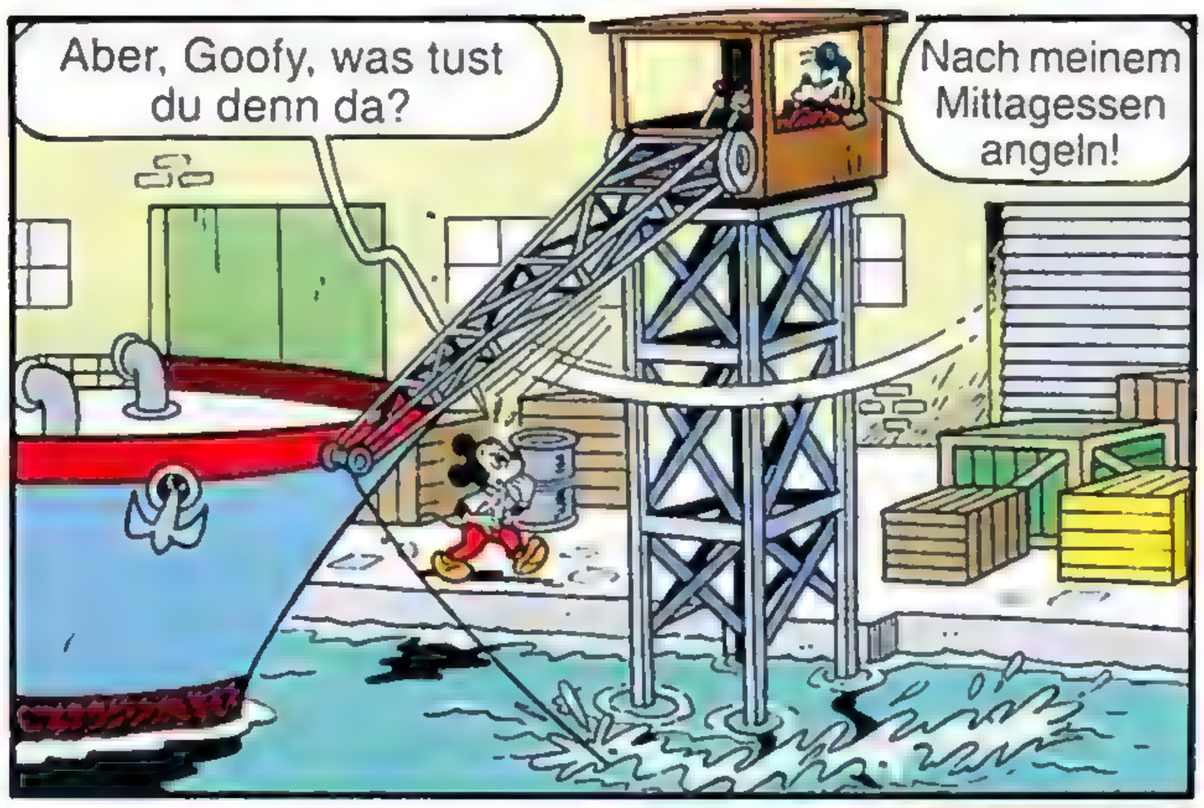


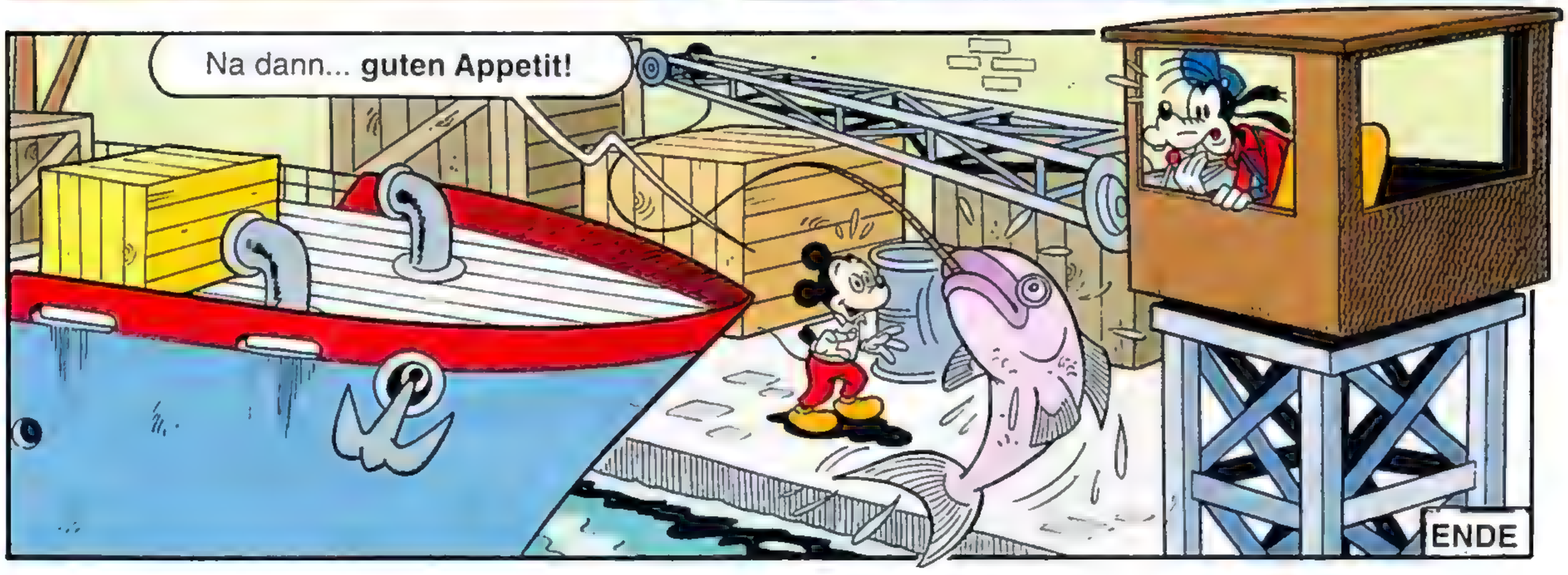
EV-MM 4995/1

Walt Disneys
GOOFY









6544
Space Shuttle mit „Huckepack-Jet"

6571
Feuerwache

6398
Polizei
Hauptquartier

6535
Mini-Kipper

6562
Ocean
Tankstation

City
Airport

6338
Küstenwache

6649
Straßenkehr-
maschine

6596
Abenteurer-
gespann

6484
Formel 1
Bergungskran

6339
Weltraum-
bahnhof

6336
Space Port
Truck

6516
Planetenflitzer

HEY, WARTET AUF MICH!

WO BLEIBT BLOSS DER ASTRONAUT?

ZURÜCK! DER COUNT-DOWN LÄUFT!

NEU

6614
Space Port
Löschfahrzeug

NEU

LEGO SYSTEM

©1995 LEGO GmbH Hohenwestedt & LEGO

MICKYS RÄTSEL-SEITE

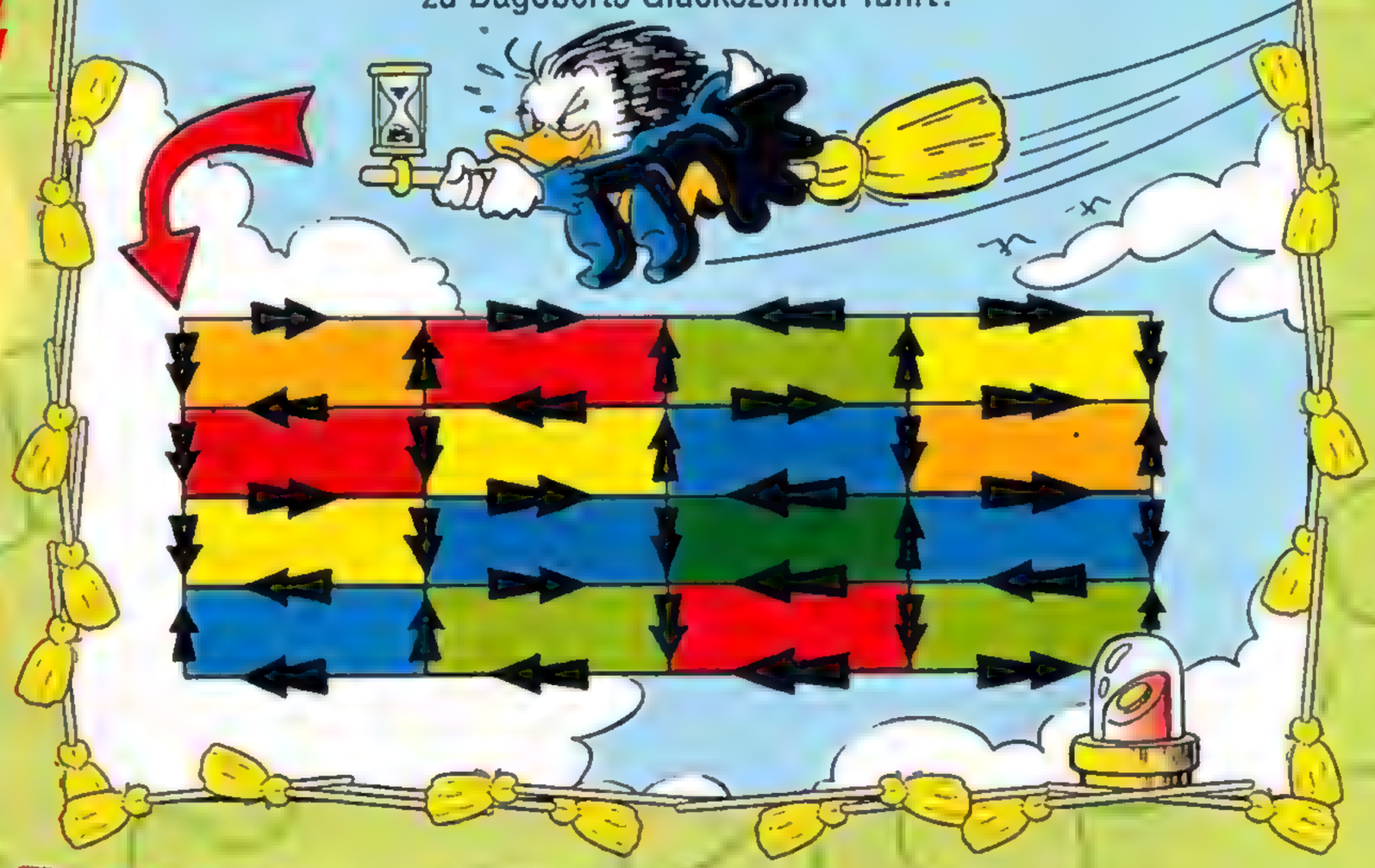
TEIL/BE/REICHE

„Kannst du diesen Kreis mit zwei geraden Linien so in drei Teile teilen, daß die Ziffern in jedem Teil zusammen 16 ergeben?“ fragt Micky.

Goofy kann's nicht - kannst du's?

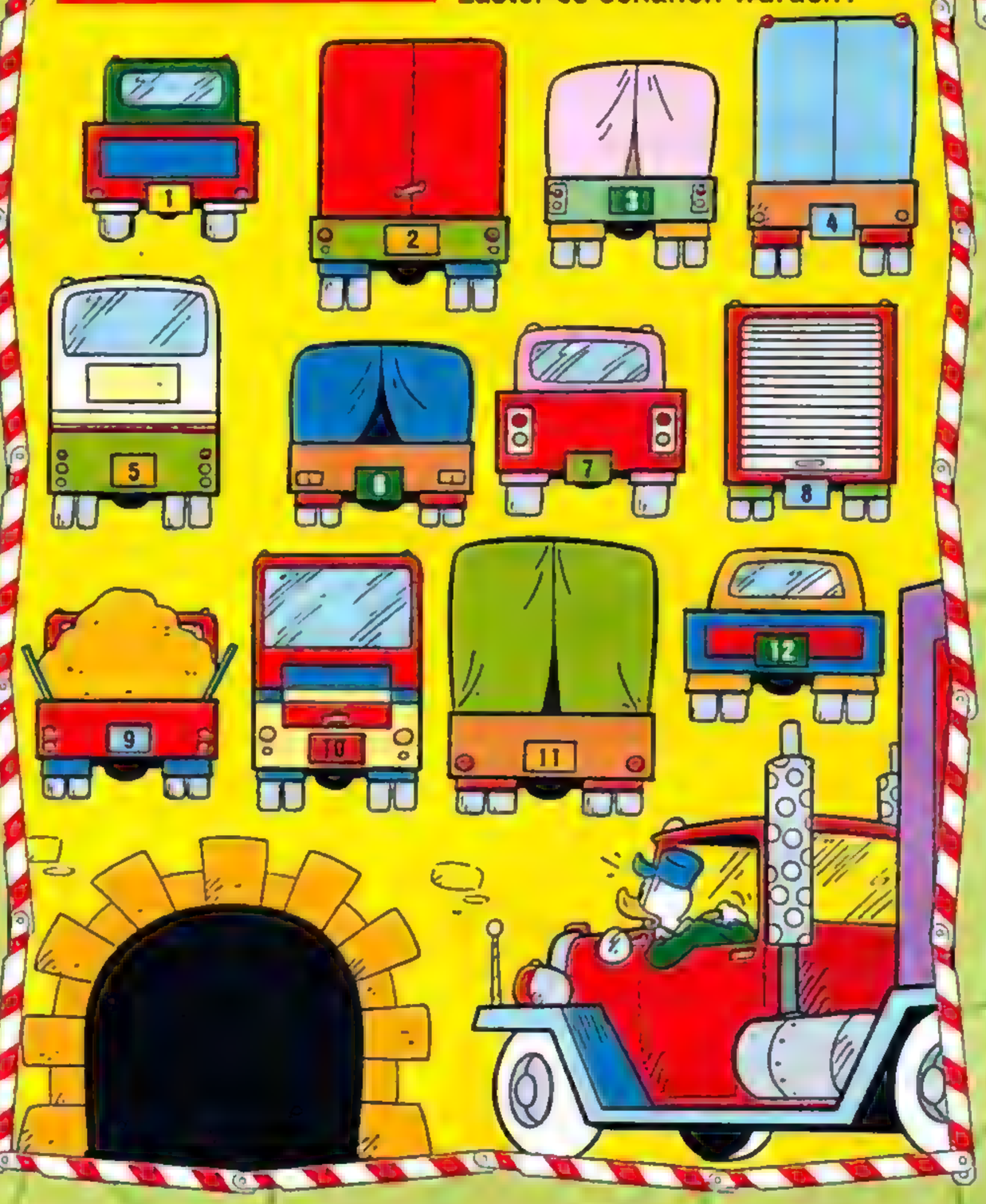
Immer den Pfeilen nach ...

... muß Gundel Gaukeley fliegen. Gibt es da überhaupt einen Weg, der sie zu Dagoberts Glückszehner führt?



ENGPASS

Donald möchte zu gerne wissen, ob er mit seinem Laster durch den Tunnel paßt. Kannst du sagen, welche der 12 anderen Laster es schaffen würden?



EV-MM 4995/2

MAGISCHE QUADRATE

Weißt du, was ein magisches Quadrat ist? Ein Wortgitter, das man genauso von links nach rechts wie von oben nach unten lesen kann - das hier zum Beispiel.

R	O	S	E
O	B	E	R
S	E	I	L
E	R	L	E

AMEN - AMOR - BEET - BERG - EFEU - ENTE - ERDE - GABE - GOLD - GUSS - LAGE - REIS

Ganz einfach also. Kannst du die 12 Wörter links in die drei Quadrate einbauen, daß auch diese Quadrate „magisch“ sind?

			E

E			

			S

Als kleine Hilfe haben wir dir je einen Buchstaben vorgegeben.

Auflösungen auf der „Ente-gut“-Seite

WALT DISNEY'S
MICKY MAUS

Ärger in den Bergen

Es ist Weihnachten, und Minni hat eine Hütte in den Bergen gemietet, um dort mit Micky und Goofy zu feiern. Während sie noch schnell ein paar Besorgungen in Entenhausen macht, fahren die beiden Freunde schon mal voraus...

Das war eine prima Idee, den Tannenbaum schon mitzunehmen! Hoffentlich schaffen wir es noch, ihn zu schmücken, bevor Minni kommt!

Diese verflixten Nadeln piksen mich dauernd in den Rücken!

D95053

Ach so! Dann haben wir uns also deshalb ständig verfahren, wie?

Hör schon auf, Micky! Es ist gar nicht so leicht, eine Landkarte zu lesen!

Besonders, wenn man sie verkehrt herum hält! Hihi!

Jetzt reicht's aber! Wenn du's besser kannst, dann nimm du die Karte!

Um Himmels willen, tu das Ding weg! Ich seh' nichts...

Aaargh!

KARACH!

Na bitte, wer sagt's denn! Das nenne ich Glück im Unglück... Hausnummer 9! Wir sind geradewegs vor Minnis Hütte gelandet!

Nur gut, daß wir eine Weile hier sind! Da hab' ich wenigstens genügend Zeit, den Wagen zu reparieren...

Egal, das kommt später! Schließ jetzt erst mal auf, Goofy!

Wieso ich? Soweit ich weiß, wollte Minni dir doch den Schlüssel geben!

Stimmt, das haben wir glatt vergessen! Wie kommen wir jetzt rein?

Ah, da ist ein offenes Fenster!

Und...

Fester, Goofy!

Geht nicht... ächz! Das Fenster ist zu klein!

Du hast recht! Wenn wir ihn da mit Gewalt durchzwängen, verliert er alle Nadeln! Aber warte...

Ich hol' schnell aus dem Auto ein Seil!

Bald...

Du wirst sehen, wenn er erst mal richtig Schwung hat, saust er wie ein geölter Blitz durchs Fenster!

Und ab die Post!

KLIRR!

Hört sich gut an! Dann hole ich schon mal den Baumschmuck!

Was war denn das?

Sieht so aus, als hätte ich etwas daneben-gezielt!

Aber... he, du bist ja im Haus?

Ich bin durch die Tür gegangen, die war offen!

Alsdann, stellen wir erst mal den Baum auf! Das Fenster repariere ich später!

Ich finde, er paßt genau in die Ecke da!

Der Ofen muß natürlich weg!

Nicht, stopp!

Aaah!

SCHEPPER!

SCHEPPER!

Hust, hust! Das fehlt uns gerade noch! Minni rastet aus, wenn sie das sieht!

Röchel!

Da fällt mir ein, wir haben gar keinen Christbaumständer!

Tja, und nun?

Ich hab's, Goofy! Wir hängen den Baum einfach da oben an den Haken!

Klasse! Ich hab' auch zufällig Draht dabei!

Wieso? Bin ich dir zu schwer?

KRRRRK!

Das hätten wir! Der Baum kann nicht umkippen, und zum Saubermachen...

Red nicht soviel, beeil dich lieber!

I-ich kann nicht mehr...

DER TAPFERE GOLDENE RITTER UND DER KAMPF MIT DEM DRACHEN

Da zittert das alte Schloßgespenst vom PLAYMOBIL-Felsenturm aber nicht schlecht: Das Fallgitter steht weit offen und der feuerspeiende Drache ist ausgerückt! Alle Wachposten starren wie gebannt auf das Ungetüm, die Räuber fliehen schon von ihrem Ausguck, nur der goldene Ritter mit seinem Zauberschwert stellt sich tapfer zum Kampf. Wird es ihm gelingen, den Drachen zu besiegen und die Gefahr zu bannen?

playmobil®

KRACH!
Wah!
Au!
Da haben wir aber was Schönes angestellt!
Alles halb so schlimm, Micky!
Ich hab' nämlich **die** Idee, wie wir den Baum jetzt in Null Komma nichts aufhängen!
Was immer du vorhast, ich bin dabei! Ich bin zu fertig, um mir noch was auszudenken!
Zuerst nehme ich mal das Seil ab!
Oh?
Dann rauf damit zum Oberlicht!
Sei aber vorsichtig!
Binde nun den Baum fest!
Ich muß sagen, ich bin erstaunt! Die Idee ist echt Spitze!
Du kannst den Baum hochziehen! Ich rufe „stopp", wenn er unter der Decke hängt!
Alles klar!
Ganz schön glitschig hier oben...
Kreisch!
Oje! Es wäre auch zu schön gewesen!

SWUSCH!
RRRAPP!
Das waren sie, die letzten Nadeln...
Nur gut, daß der Schnee so weich ist!
Später...
Wenn der Baum erst geschmückt ist, sieht er vielleicht wieder ganz passabel aus!
Dann los, ehe Minni ihn in dem Zustand sieht!
Derweil...
Sag mal, Wilbert, weißt du, wem das Auto da gehört? Sieht ja scheußlich aus!
Laß doch! Hauptsache, dem Fahrer ist nichts passiert!
Ich will aber an Weihnachten keinen Schrott vor der Tür haben!
O Schreck! G-Gerti, da ist jemand in der Hütte!
Iiii!
W-wer sind Sie? Was tun Sie hier?
Oh!
Der Irrtum läßt sich klären...
Und das, wo ich gerade die Hütte so gründlich geputzt habe!
Aber wir dachten, es wäre unsere!
Genau! Draußen hängt doch auch die Hausnummer neun! Ich zeig's Ihnen!

Ganz in der Nähe...

Kannst du mir vielleicht mal erklären, wieso du diesen Weihnachtsbaum an unserem Schneemobil festgemacht hast?

Um die Spuren zu verwischen! Ist ein alter Indianertrick... hehehe!

VROOAAM!!!

Echt wahr? Ich wußte gar nicht, daß die Indianer auch Weihnachtsbäume hatten!

Mach dir nichts draus! Und nun sei still, da vorne ist die Hütte!

Ich stell' den Motor ab, damit uns keiner hört!

Guck mal, das Fenster da! Ist ja die reinste Einladung!

Vor der Hütte...

Tja, so rum ist die Neun tatsächlich eine Sechs!

Dann, äh... dann kann ich Sie nur noch um Entschuldigung bitten! Natürlich räumen wir alles wieder auf!

Was stehst du da herum? Hilf mir lieber, die Beute einzusacken!

Gleich! Ich schau' mir nur mal den Weihnachtsbaum an! Erinnert mich an meine Kindheit... schnüff!

Kappe! Da kommt jemand!

Gut, daß alles nur ein Miß-verständnis war!

Es heißt, daß sich hier Einbrecher herumtreiben, und da dachten wir schon, sie wären gerade bei uns...

ANZEIGE

Ein klarer Fall für Dich:

Kellogg's®

Detektiv-Fälle mit Röntgenscheiben

Einen von insgesamt 6 spannenden Detektiv-Fällen findest Du jetzt auf jeder KELLOGG'S-Aktionspackung:

Eine Detektiv-Röntgenscheibe in jeder Packung!

Die Röntgenscheibe einfach auf die Rätsel-Felder legen - und schon hast Du den absoluten Durchblick: wie aus dem Nichts werden die Lösungen sichtbar. Überzeug Dich selbst!

® Kellogg Company, USA © 1995 Kellogg Company

Da habt ihr sogar richtig gedacht! Die Flossen hoch, und zwar dalli!

Ah!

Was habt ihr mit uns vor?

Nichts Besonderes! Und nun ab in die Besenkammer, wir haben noch zu tun!

Bald...

Laßt uns hier sofort raus!

BOMM! BUMM!

Könnte euch so passen! Aber nicht mit mir...

Okay, Kumpel, mehr ist hier nicht zu holen! Machen wir die Fliege!

Ja, ja! Noch so ein Herzchen hier...

He, was machen Sie da?

Warten Sie's ab!

Goofy, hilf mir doch bitte mal!

Hopsala! Das wollte ich nicht!

So, ich hab' sie!

Toll, wozu man eine Kehrschaufel alles gebrauchen kann!

KRACKS!

Und nun schleunigst hinterher!

RUMPEL!

Verflixt, zu spät! Sie sind mit ihrem Schneemobil schon auf und davon!

So leicht geb' ich nicht auf! Sind das Ihre Skier?

URROOAAMMM!

Ja, aber das ist doch sinnlos! Damit haben Sie keine Chance!

Versuchen kann ich es ja mal!

Komisch! Wieso haben die Ganoven denn keine Spuren hinterlassen?

Wegen des alten Indianertricks natürlich...

Das darf doch nicht wahr sein! Hast du etwa nur diesen Weihnachtsplunder geklemmt?

He, laß das!

Wie kann man nur so rührselig sein! Das Zeug ist keinen öden Taler wert, du Knalltüte!

Es ist doch Weihnachten...

Macht echt Spaß, mal wieder auf Skiern zu stehen!

Oha, was glitzert denn da?

Unser Christbaumschmuck!

Und das da hab' ich selbst noch in Papier eingewickelt!

Ich weiß zwar nicht, warum die Kerle die Landschaft geschmückt haben, aber so kann ich sie gut verfolgen!

Oder doch nicht? Ich bin zu schnell...

Aaaah! Hilfe!

Oh, da sind sie ja!

WOMP!

Au!

Uff!

W-was ist los?

Verdammt, das Steuer klemmt!

Urks!

RUMMS!

Micky?

Das ist also unsere Hütte! Ich, äh... bring' den Weihnachtsbaum!

Und da es in Minnis Hütte ein Telefon gibt...

Kompliment, Herr Maus! Wir sind schon seit Wochen hinter diesen Gaunern her!

Habt ihr im Knast auch einen Weihnachtsbaum?

POLIZEI

Ich bin gerade erst gekommen und hab' mich schon gewundert, wo ihr zwei wohl stecken könntet!

Da bist du ja, Micky! Wir haben die Polizei getroffen, und die hat uns alles erzählt!

Als Minni die ganze Geschichte gehört hat...

Bleiben Sie noch! In einer demolierten Hütte kann man nur schlecht Weihnachten feiern!

Wie wahr!

Und die Versicherung zahlt sämtliche Reparaturen!

Nur, wer schmückt jetzt den Weihnachtsbaum? Ich tu's jedenfalls nicht!

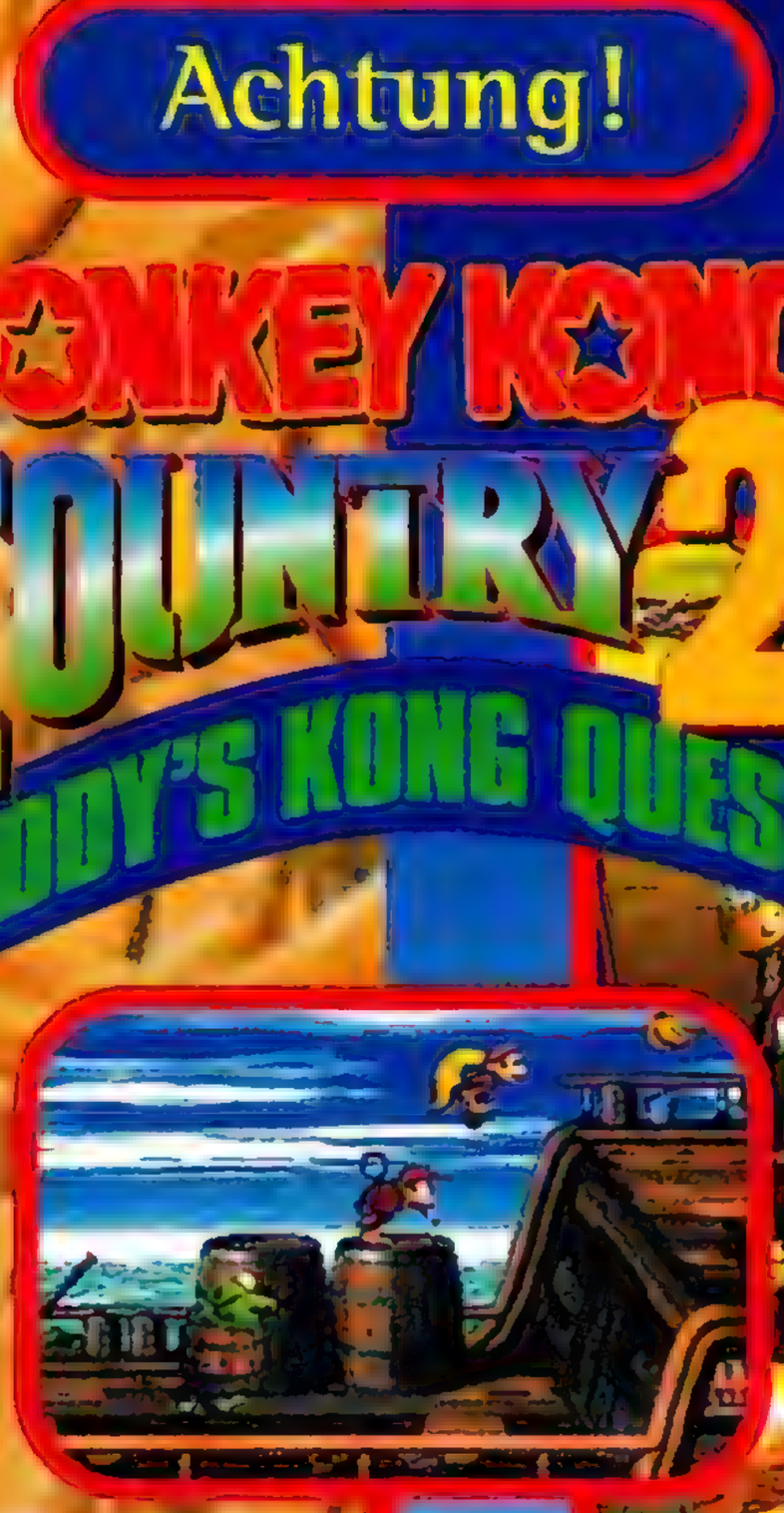
ENDE

Achtung!

Das Donkey Kong-Fieber breitet sich weiter aus.

DONKEY KONG COUNTRY 2™

DIDDY'S KONG QUEST



Exklusiv für Super Nintendo

- 32-Bit-Qualität
- Deutscher Bildschirmtext
- Ganz neue Story

Jetzt wird Dich das Donkey Kong-Fieber tierisch packen. Noch schneller. Noch heftiger. Noch heißer. Die Symptome: Unglaubliche 3-D-Special-Effects verschlagen Dir den Atem, affengeile Action treibt Dir den Schweiß auf die Stirn, und bei den Animationen bleibt Dir die Spucke weg. Fieberhaft wirst Du mit Diddy und seiner neuen Freundin Dixie nach dem entführten Donkey Kong suchen. Das Gegenmittel? Ist nicht bekannt. Aber probier's mal mit Bananen.

Nintendo®

HAVE MORE FUN

© 1995 Nintendo. Game by Rare. ™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1995 Nintendo Co., Ltd.
Packungsdesignänderung vorbehalten!

Walt Disneys

DÜSENTRIEB

Ein findiger Putzroboter

Alle Jahre wieder findet die Entenhausener Erfinder-Messe statt, an der natürlich auch Daniel Düsentrieb teilnimmt – nur, was soll er einreichen?

Vielleicht das elektronische Nudelholz? Oder den neuen Bananenschäler für Linkshänder?

Ich **muß** einfach den ersten Preis gewinnen! Das hat Tradition!

GESPRÄCHS-PARTNER FÜR TAUB-STUMME

SAUG! SCHWUPP!

D91237

Am besten wäre wohl mein Putzroboter Eugen, der sich je nach anfallender Schmutzmenge vervielfältigt!

ZLOFF!

Hm, demnächst ist Erfinder-Messe! Mal sehen, was dieser Düsentrieb so ausköchelt!

Ich schalte ihn ab, sonst wimmelt's hier bald von denen!

KLICK!

Hehe! Der wäre genau richtig für uns!

Es bleibt dabei! Ich reiche meinen Eugen ein!

Hergehört, Leute! Ich weiß, wie wir Bertels Geldspeicher knacken!

So?

Wir müssen nur an der Erfinder-Messe teilnehmen!

Wieso bilden wir nicht noch ein paar Taler-Raubwesen aus! Das läuft doch prima!

Auf keinen Fall! Von denen habe ich die Nase voll!

Also, zuerst müssen wir uns verkleiden!

Bist du sicher, daß Erfinder so aussehen?

Na klar! Jetzt fehlt uns bloß noch eine clevere Erfindung!

Indes...

Tummeln Sie sich, Bertram! Diese Biester ruinieren mich sonst noch!

BSSSST!

Weg mit euch, ihr Gesindel!

SPROH!

HUST! KEUCH! RÖCHEL!

M-machen Sie weiter, Bertram! Ich muß an die frische Luft!

Sehr wohl, Herr Duck!

Derweil...

Fang du die Wespen ein, bis wir von der Messe wieder zurück sind, 761!

Und bei Onkel Dagobert...

Hallo, Herr Duck! Sie wirken aber arg bedrückt!

Kein Wunder, mich suchen Raubwespen heim! 20 Taler wurden bereits gestohlen!

Ich lade Sie zur Erfinder-Messe ein! Ist das ein Wort?

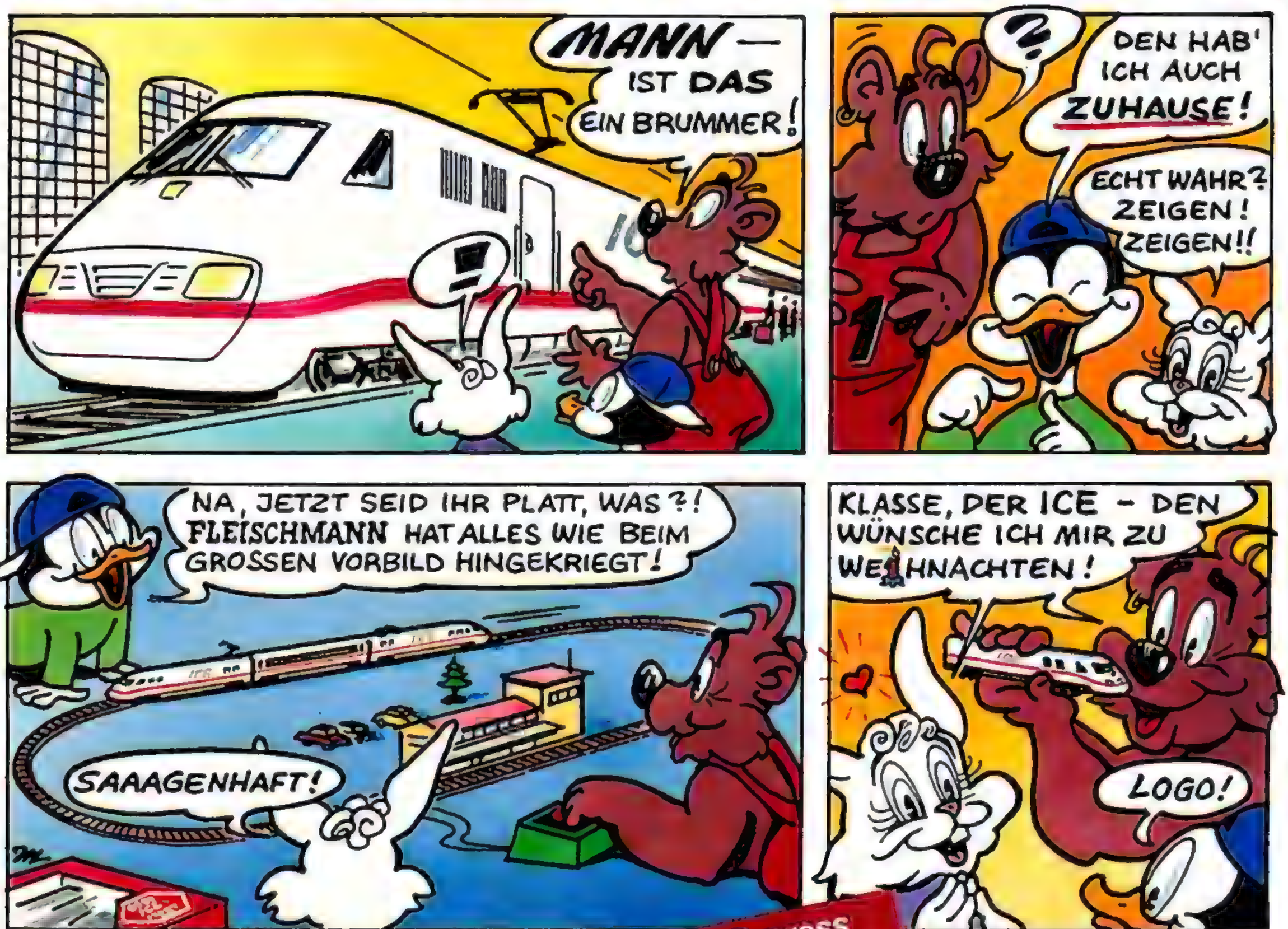
Sie bezahlen den Eintritt? Na, da bin ich doch dabei!

Wir haben den unsichtbaren Haar-fön erfunden!

JÄHRLICHE ERFINDERMESSE
ZUTRITT NUR FÜR FACHPERSONAL ODER IN BEGLEITUNG EINES ERFINDERS

Fortsetzung auf Seite 40

Der SUPER-ZUG zum Spielen



Der ICE im Start-Set

– rasante Action, ein echter Super-Zug. In Spur HO oder N«piccolo» im Spielwaren-Fachgeschäft.

... natürlich von FLEISCHMANN

Disney's POCAHONTAS

© Disney

EV-MM 4995/3

EXTRA

Auf abenteuerlichen Indianerpfaden lernst du alle Filmfiguren kennen – und verrätst Großmutter Weide dein großes Geheimnis!

Disneys POCAHONTAS – DAS SPIEL

Trenne den Spielplan aus dem Heft. Jetzt mußt du nur noch folgende Teile zusammenbasteln:

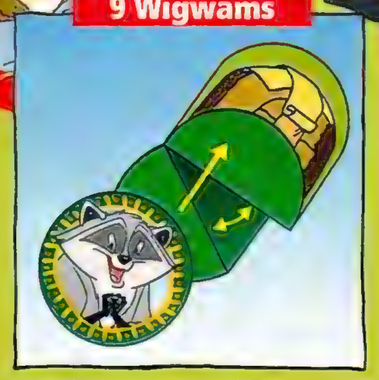
Spielfiguren

Seitenflächen zusammenkleben. Wenn du von unten eine Münze anklebst, dann stehen die Figuren noch besser!

Würfel-Kreisel

Streichholz durch das Loch in der Mitte stecken und mit einem Tropfen Klebstoff befestigen!

9 Wigwams



Seitenflächen zusammenkleben und auf der Unterseite jeweils eines der neun Figurenbilder ankleben!

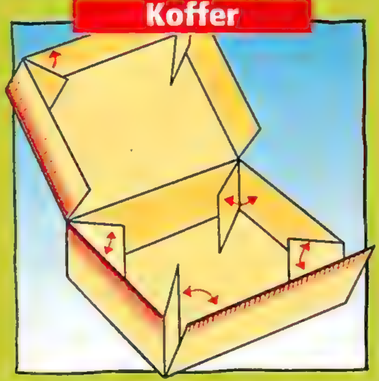
4 Kanus

Bootseiten nach oben knicken – danach vorne und hinten **nur** an den weißen Punkten zusammenkleben!

Totempfahl

Vorderseite des Pfahles wölben und hinten zusammenkleben, Flügel an der Rückseite befestigen! Jetzt noch den Pfahl auf die Bodenplatte kleben!

Koffer



Den Spielekoffer klebst du so zusammen!

EV-MM 4995/4

11 POCAHONTAS-Sammelsticker

Diese Woche findest du den zweiten Stickerbogen für das große POCAHONTAS-Poster aus Heft 48! Mit dem nächsten Stickerbogen wird die Sammlung komplett.

Spielregeln für Disneys POCAHONTAS – DAS SPIEL

(für 2-4 Spieler)

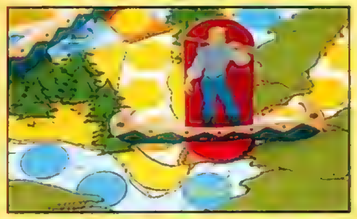
Vorbereitung

Die neun Indianerhütten werden auf die -Felder gestellt. Stelle die Kanus auf vier der insgesamt acht -Felder. Den Totempfahl stellst du auf das Feld mit diesem Symbol: Die neun Karten werden auf einem Stapel neben den Spielplan gelegt. Die obere Karte liegt aufgedeckt.

Spielbeginn

Zuerst stellt jeder Spieler seine Spielfigur in das Indianerdorf in der oberen linken Spielplanecke. Nacheinander wird gewürfelt und gezogen. Du darfst in jede Richtung ziehen (während eines Zuges darfst du jedoch die Richtung nicht wechseln). Fremde Figuren können übersprungen werden. Kommst du auf ein von einer Figur besetztes Feld, dann muß die Figur deines Mitspielers wieder auf das Startfeld und neu anfangen.

Die Flüsse kannst du nur mit einem Kanu befahren. Hier gelten die gleichen Regeln wie an Land: Du darfst Mitspieler überspringen und schlagen. Du darfst auch mitten in einem Spielzug vom Pfad auf den Fluß wechseln. Wenn du wieder an Land möchtest, dann laß das Kanu am Ufer auf einem -Feld stehen.



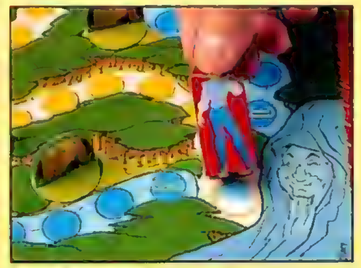
Spielverlauf

Kommst du auf ein Feld neben einer Hütte zu stehen, dann schau dir das Bild auf der Unterseite der Hütte an – aber so, daß andere Mitspieler es nicht sehen können! Merke dir die auf dem Boden abgebildete Figur. Du mußt so viele Hütten besuchen, bis du die Figur entdeckst, die auf der obersten Karte des Kartenstapels zu erkennen ist.

Das Feld neben dem Totempfahl ist ein Sonderfeld: Kommt ein Spieler auf diesem Feld zu stehen, dann wird die Karte, die oben auf dem Kartenstapel liegt, unter den Stapel gelegt. Jetzt muß nach einer neuen Figur gesucht werden!

Ende einer Spielrunde

Der Spieler, der das Schlußfeld bei Großmutter Weide (letztes Feld in der Ecke unten rechts) genau erreicht, lüftet nun sein Geheimnis. Er zeigt den anderen Spielern, in welchem Zelt die Figur steckt, die auf dem Kartenstapel oben liegt.



- Irrt er sich, dann muß er zur Strafe von vorn beginnen, und die Suche geht weiter.
- Stimmen die Figuren aber tatsächlich überein, dann bekommt er die Karte und stellt seine Figur auf das Feld neben dem Totempfahl.

Das Spiel geht weiter, jeder sucht nach der Figur, die nun auf dem Kartenstapel oben liegt.

- Derjenige Spieler, der insgesamt drei Karten gewinnt, ist Sieger!

EV-MM 4995/5

Fortsetzung von Seite 34

Und wieso haben Sie Ihr tolles Gerät dann nicht dabei?

Haben wir! Man sieht's nur nicht!

Hehe, klar! Na, dann viel Glück bei der Preisverleihung!

Drinnen...

ERFINDER-MESSE

PRIKADELLEN-BAUM

Vergessen Sie Ihre Sorgen, und amüsieren Sie sich doch ganz einfach!

Dies, Herrschaften, ist mein neuer Superkleber!

Oje, oje! Dieses Jahr wird es nicht leicht für mich zu gewinnen!

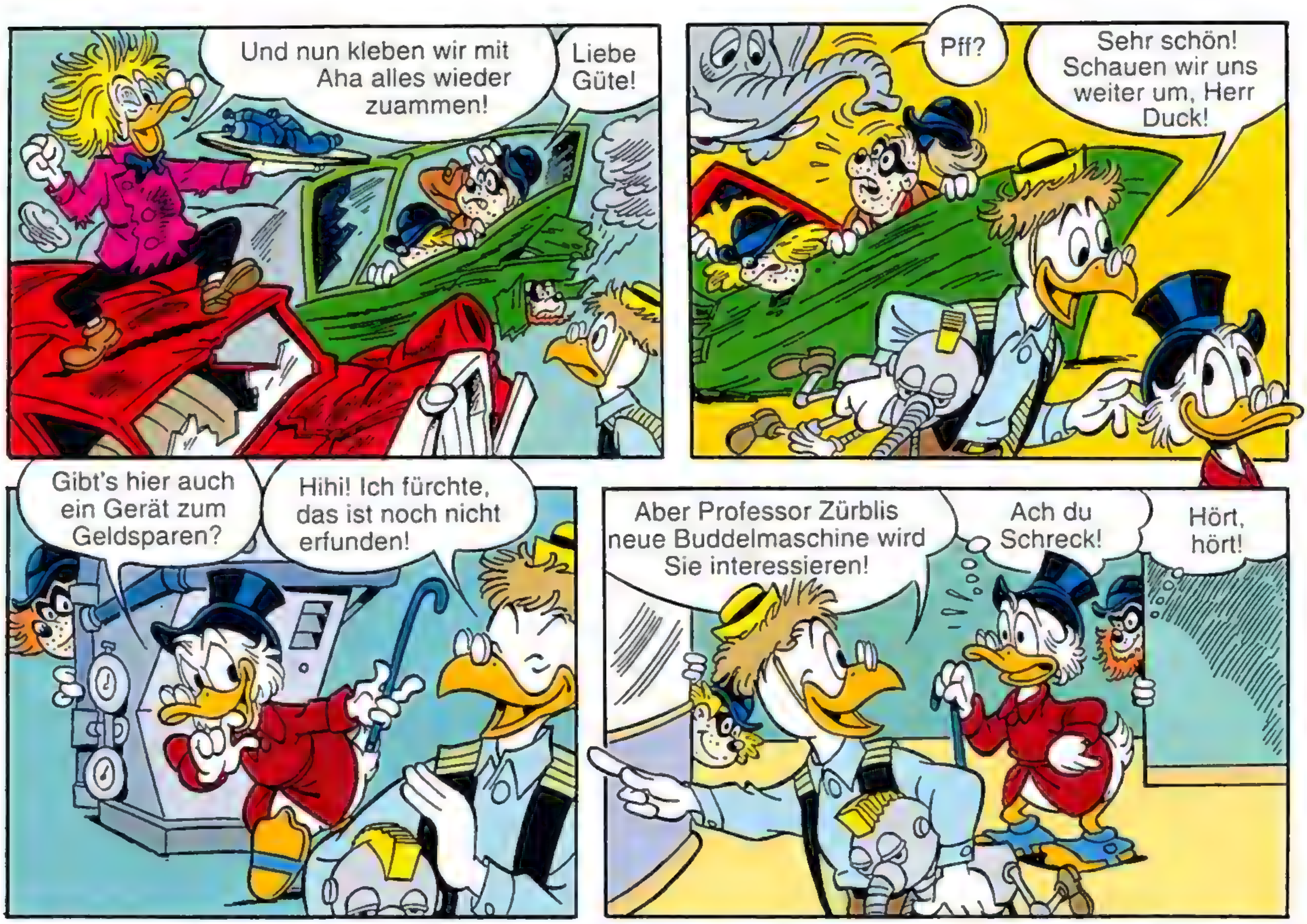
AHA- DER NEU SUPER-KLEBER

Ein Elefant, ein Boot, ein Auto... kein anderer Klebstoff besitzt diese Kraft!

Der Leim mag ja halten... aber das Kabel?

KUMMS!

KRACH!



YENO®

Dein sprechender Profi-PC ist da: Der Primus Expert mit echter Maus!

Hier ist ein Profi, mit dem Du Dich bestimmt prima verstehst: Mit dem sprechenden Primus Expert wird's nie langweilig!

High Definition-Bildschirm und Auswahl-Menü mit Symbolen!

Elektronisches Notebook für alle Deine Notizen und Adressen!

Mit Druckeranschluß! Hier kannst Du den Yeno-Drucker oder auch einen richtig großen Drucker anschließen!

Mit der echten Computer-Maus kommst Du blitzschnell von Menü zu Menü!

Großes Allgemeinwissen-Quiz, knifflige Denkspiele, Wortspiele, Mathe und lustige Musikaktivitäten!

Zeichenboard mit 100 Bildern und Zeichentrick zum Selbermachen!

22 Aktivitäten – darunter 3 tolle Computerspiele!

Prospekte und Infos anfordern bei: **YENO Elektronik GmbH,** Robert-Koch-Str. 12, 64331 Weiterstadt, Tel.: 06151/ 84114

Was man damit für Unheil anrichten könnte...

Nichts wie hin, Herr Ingenieur!

ZÜRBLI KG

HACK! BRRR!

Ich muß das Patent kaufen, ehe es in die falschen Hände gerät!

Gar nicht dumm, dieses Teil! Mal sehen, ob es auch was taugt!

MAXIMUM

KLICK!

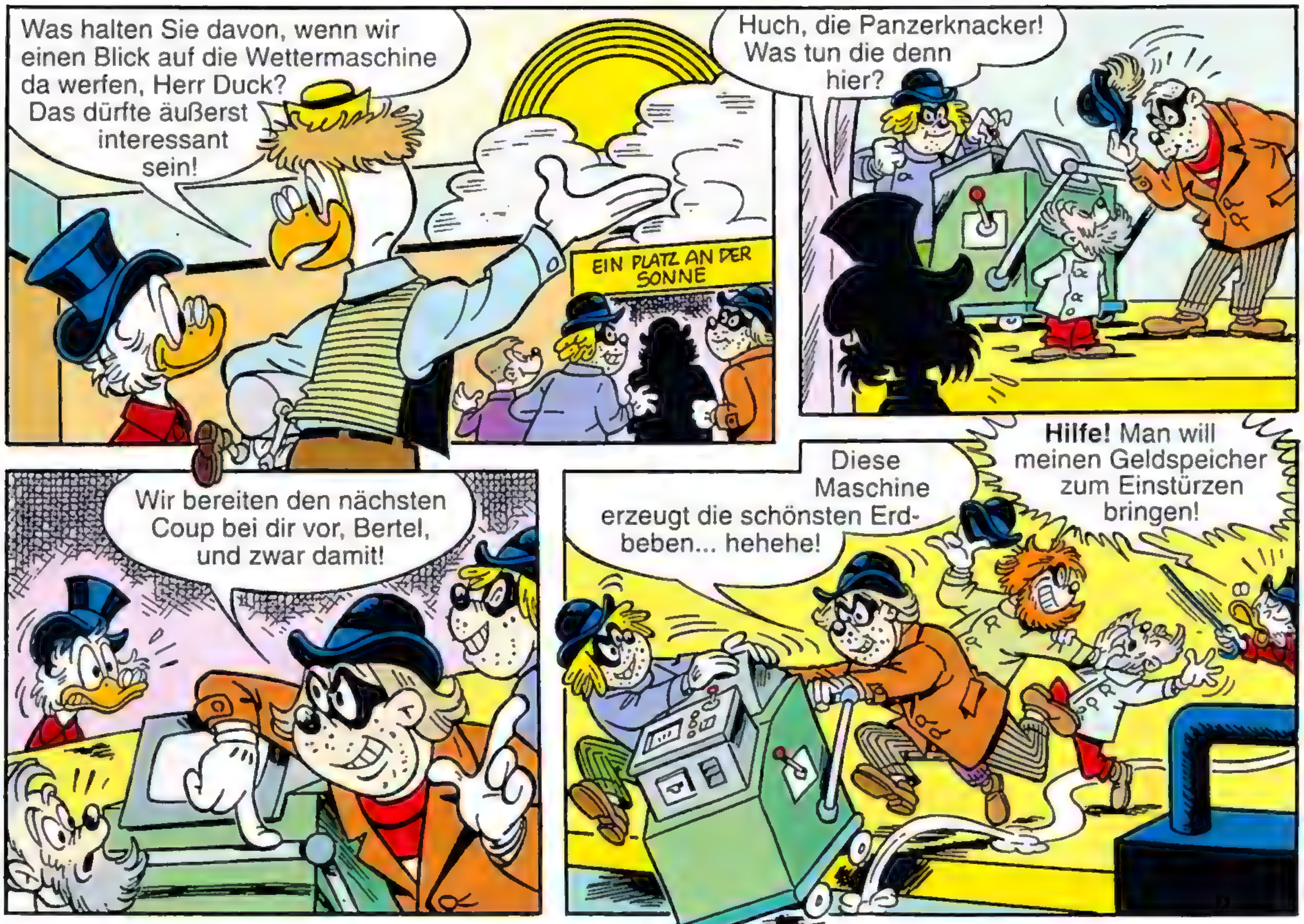
BRRRRRRRRRRRRR!

Halten Sie durch, ich ziehe den Stecker raus!

Hilfe! Um mich dreht sich schon alles!

Puh! Das **hat** mir Geld gespart!

Den ersten Preis gewinnt er nicht! Pech für ihn, Glück für mich!



ANZEIGE

CASIOCLUB

BEAM DICH ZUM FILM!

C-330

My Magic Diary C-330:
- Magischer Infrarotstrahl zur Kommunikation zwischen zwei Geräten
- Telefon- und Adreßregister mit Porträtfunktion
- Geheime Paßwortfunktion
- Kickerspiel
- u.v.m.

C-300

My Magic Diary C-300:
- wie C-330
- Kombinationswettkampf mit dem Computer oder einem Freund
- u.v.m.

Magic Beam

MACH MIT BEIM CASIO CLUB BAVARIA FILM-WETTBEWERB!

Jetzt kannst Du Filmstar werden. Du läßt Dir einfach eine lustige oder spannende Filmidee einfallen, die sich um die „Magische Kommunikation" mit dem „Magic Beam" dreht. Das ist der total verschärfte Infrarotstrahl, mit dem Du ganz easy zwischen zwei „My Magic Diary"* geheime Botschaften austauschen kannst. Wer die stärkste Filmidee hat, beamt sich und seine 10 besten Freunde zu den Bavaria Filmstudios nach München. Dort dreht Ihr nach Deiner Idee den Film mit einem echten Kamerateam und Dir als Regisseur. Genaue Teilnahmebedingungen findest Du in der Casio Club-Broschüre. Und die gibt's bei Deinem Casio Club-Händler, den Du in allen Spielwarenabteilungen der Kaufhäuser und in jedem anderen Spielwarengeschäft findest. Oder Du schreibst an die unten stehende Adresse.

*alle anderen Funktionen auch ohne zweites Gerät.

BavariaFilmTour

Casio Computer Co. GmbH Deutschland
Stichwort: „Film-Wettbewerb"
Bornbarch 10, 22848 Norderstedt

Viel Glück!

CASIO
Ideen werden Wirklichkeit

Gut, daß ich was von dem Superkleber geklaut habe! Die Tür geht so bald nicht wieder auf!

Komm jetzt, 671, wir haben's eilig!

KOMMS!

Schnell, Herr Duck, wir müssen sofort zu Ihrem Geld-speicher!

O weh, oje! Wenn es nur nicht schon zu spät ist!

Ich... will... hier... rauuus!

Herr Kollege, wir brauchen dringend Ihr Aeromobil!

Äh... ja, natürlich!

KARACH!

Waaah! Ich hab's geahnt!

Mein Geldspeicher! Meine geliebten Talerchen!

Tut mir aufrichtig leid, Herr Duck! Aber mir scheint, das ist ein Fall für meinen Putzroboter Eugen!

KLICK!

Die Panzerknacker haben all Ihr Geld mit Lastern weggebracht!

ROMPEL!

Hm, offenbar zieht ein Gewitter auf!

SPRATZEL!

ZANG!

Auweia, der Blitz hat gesessen!

BSSSSS! RRRRR!!

Oh!

PLOFF!

PLOFF!

Mein kleiner Freund quillt ja über vor Energie!

PLOFF!

Nur Minuten später...

Die Putzkolonne steht bereit! Mal sehen, was meine Eugens so alles können!

Pah, mir doch egal! Ich vermisse über fünfzig Fantastilliarden Taler!

KLONG!

KLOFF!

GRRR! SCHNÖFFEL.

Wo wollt ihr hin? Zum Geldspeicher geht's nach links rüber!

SSSSSSS!

Der Blitz muß die Programmierung geändert haben! Ich glaube, sie folgen der Spur Ihres Geldes!

Jede Wette, daß sie uns zu den Panzerknackern führen!

Worauf warten wir dann noch? Los, hinterher!

SCHNÖFFEL! SCHNUPPER!

Es geht rund, meine Herren! Halten Sie sich fest!

ZISCH!!

FEHRSTEGG DER PANZERKNAKER KEIN ZUTRITT

Während-dessen...

Will einer eine Limo?

TRAUTES HEIM, GLÜCK ALLEIN

He, hört mal! Was ist das da für ein Geräusch?

SCHNÜFFEL! BIEP!

D-das glaube ich einfach nicht! Wie konnten die uns hier finden?

BIEP!

BIEP!

Au! Hat ein ehrbarer Dieb denn nicht mal zu Hause seine Ruhe?

BIEP!

Und nun, ihr Gauner, bringt ihr mein Geld wieder zurück!

Lassen Sie nur, das machen meine Eugens! Die sind da zuverlässiger!

Und die Panzerknacker? Hm, ich weiß was...

Ah, die Herren treten zum Arbeitseinsatz an!

Viel Vergnügen! Hahaha!

Das könnt ihr mit uns nicht machen!

176-167

Doch, man kann!

Beeilt euch! Herr Ducks Geldspeicher soll in drei Tagen fertig sein!

Ich will ins Gefängnis! Diese Schande überleb' ich nicht!

Später dann...

Den ersten Preis als Erfinder erhält Herr Düsentrieb für seine so überaus klugen Eugens!

Nicht doch, du dämlicher Roboter! Diese Münzen gehören da hin, und die Scheine...

ENDE

DONALDS LACHPARADE

Die böse Königin stellt sich vor ihren Spiegel und sagt: „Spieglein, Spieglein an der Wand, wer ist die Schönste im ganzen Land?“ Der Spiegel antwortet: „Geh mal zur Seite, ich sehe nichts.“
Marco Mierswa, Dinslaken

„Ich habe vier Wochen Knoblauchdiät gegessen“, sagt Frau Meier zu ihrer Nachbarin. „Und wie fühlen Sie sich jetzt?“ – „Einsam!“
Lisa Speyer, Riederich

„Na, Fritz, ist dein abgebrochener Fingernagel wieder nachgewachsen?“ – „Ja, bloß der schwarze Rand fehlt noch.“
Roman Bloch, Borgholzhausen

„Papa, sag mal, ist Tinte eigentlich teuer?“ – „Nein, wie kommst du darauf?“ – „Weil Mutti fürchterlich geschimpft hat, als ich das Tintenfaß auf dem neuen Teppich verschüttet habe.“
Paul Boschi, CH-Meggen

Stefan geht einkaufen: „Ich hätte gern ein Kilo Milch.“ Die Verkäuferin: „Milch wird gemessen, nicht gewogen.“ Stefan: „Na gut, dann geben Sie mir einen Meter.“
Konrad Solinski, Darmstadt

Apotheker zum Kunden: „Bitte schön, hier sind Ihre Schlaftabletten. Die reichen bestimmt einen Monat!“ – „Oje, so lange wollte ich nun doch nicht schlafen.“
Jeanette Bösch, Neu Wulmstorf

„Petra, du hast einen Boxer geheiratet. Ist das nicht aufregend?“ – „Nein, nur morgens beim Aufstehen muß ich immer bis neun zählen.“
Stefan Michael, Münster

„Ist Ihr Auto schon oft überholt worden?“ fragt der Werkstattbesitzer die Autofahrerin. „Ja, sogar von Fußgängern.“
Iris Kuzmann, Stuttgart

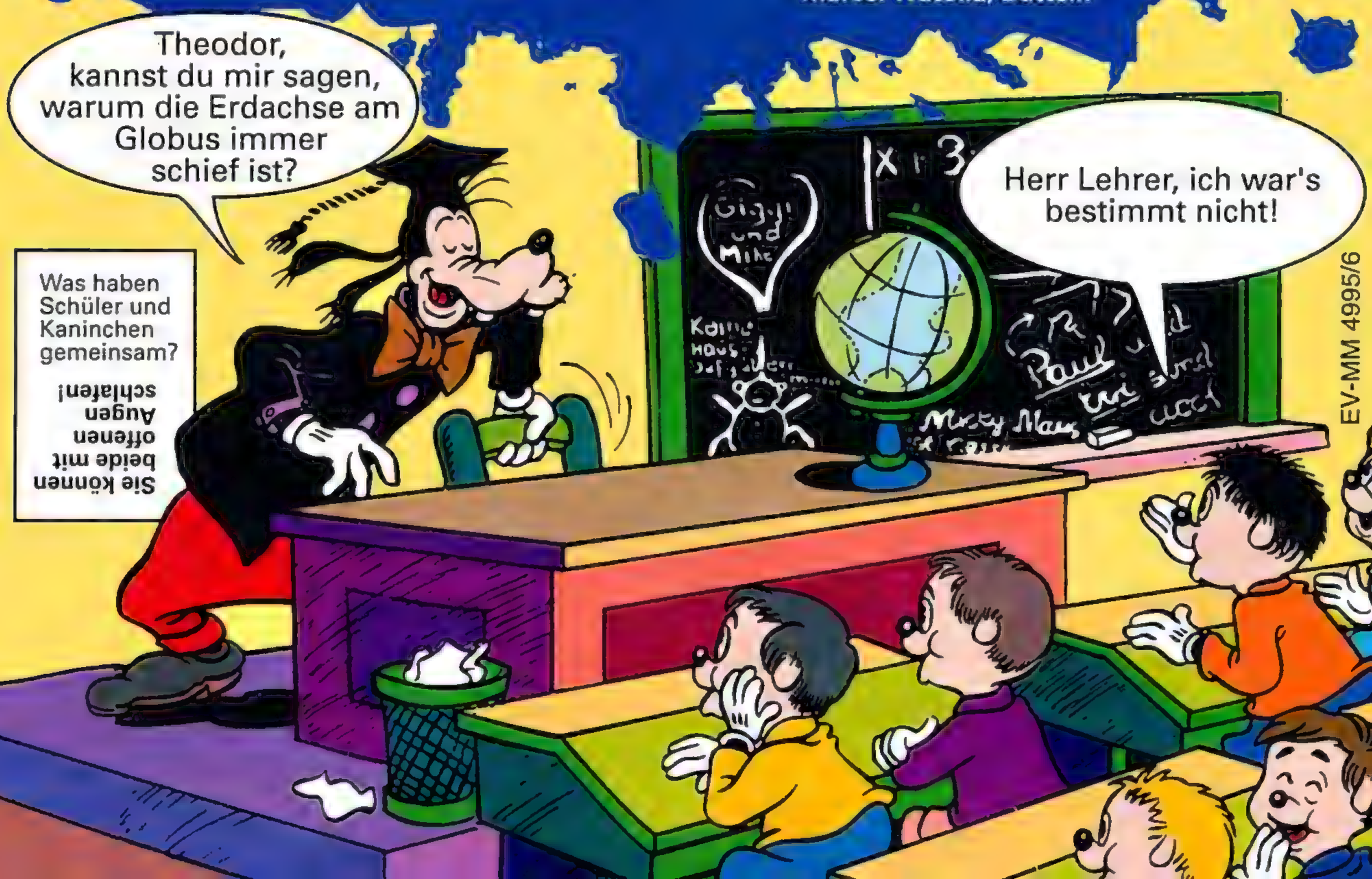
Im Kaufhaus: „Ich möchte den Hammer umtauschen.“ Verkäufer: „Und warum?“ Käufer: „Er trifft immer daneben.“
Michel Kohn, Luxemburg

Der Erdkundelehrer fragt: „Wo liegt Bayern?“ Ein Schüler: „Auf Platz 1!“
Matthias Schumacher Dortmund

Die Heringsmutter zu ihrem Nachwuchs: „Schwimm gerade, mein Liebling, sonst wirst du später ein Rollmops.“
Angela Funk, Berlin

Eine Ballettänzerin übt auf dem Flur. Da kommt der Hausmeister und sagt: „Das Klo ist gleich um die Ecke.“
Florian Gröger, Hattersheim

„Wenn ich drei Eier aufs Pult lege, und du legst noch zwei dazu, wie viele sind das dann, Fritz?“ „Tut mir leid, Herr Lehrer, aber ich kann keine Eier legen.“
Marcel Watolla, Datteln



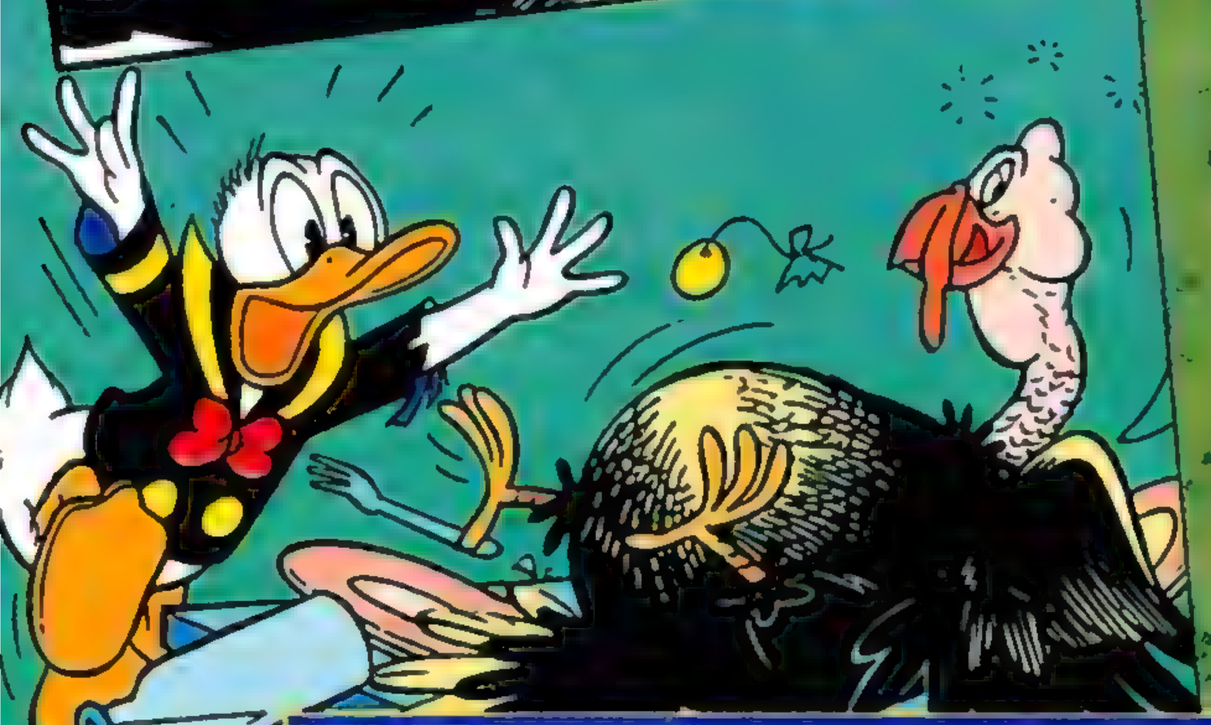
ANZEIGE

Walt Disneys
MICKY MAUS
PRÄSENTIERT

Walt Disneys
FÄHNLEIN FIESELSCHWEIF
„Die Karten des Christoph Kolumbus"

Donald und die Kinder wollen verhindern, daß sich ein paar Raffkes ganz Nordamerika unter den Nagel reißen. Dafür stürzen sie sich von einem waghalsigen Abenteuer ins andere.

Die Pfadfinder Tick, Trick und Track leben sehr gefährlich, als sie versuchen, gemeinen Wildpferdfängern das Handwerk zu legen.



Und Donald kämpft einen erbitterten Kampf mit einem Truthahn, den sich die Kinder als Maskottchen ins Haus geholt haben.

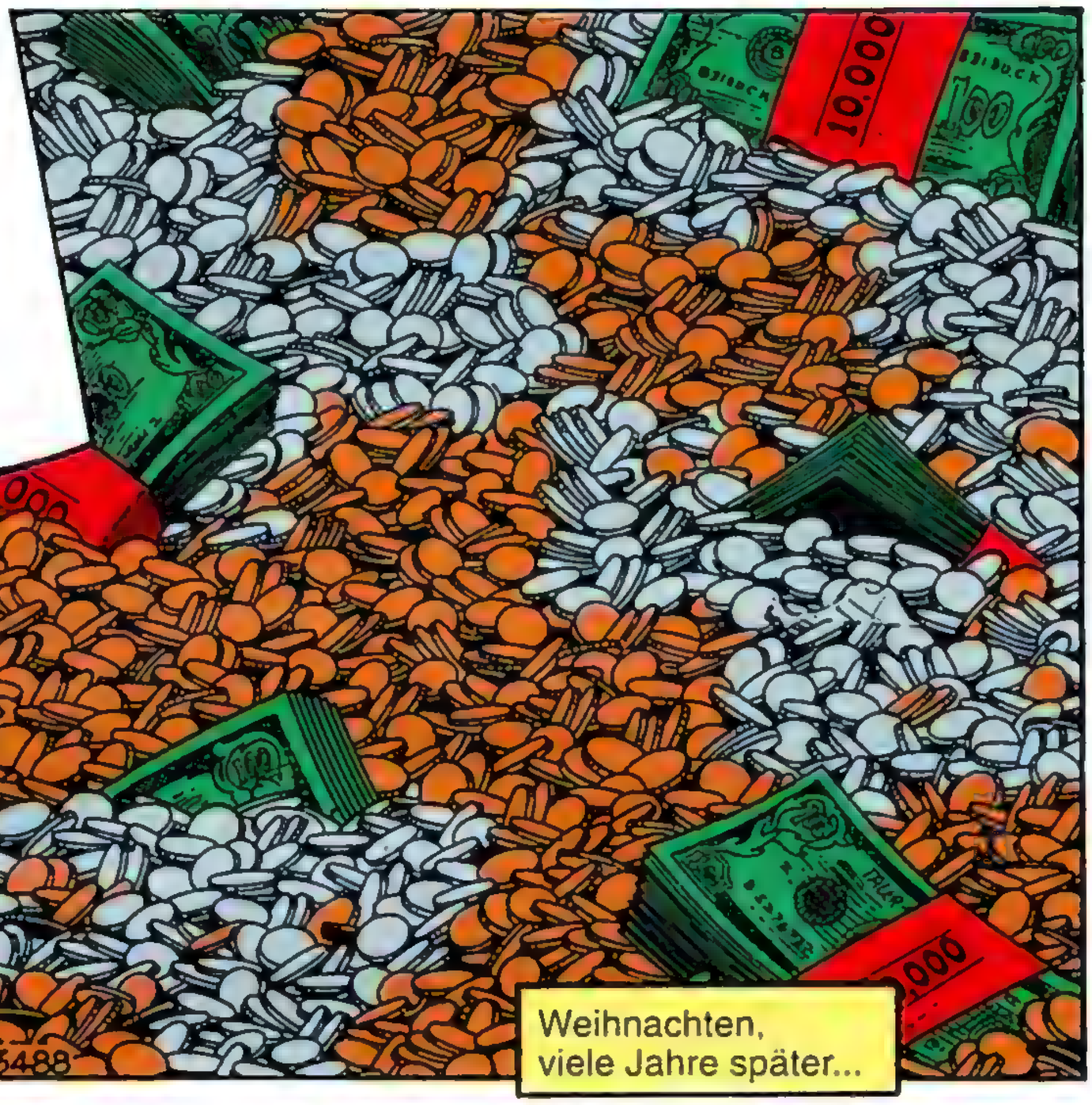
MICKY MAUS präsentiert Band 16

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

WALT DISNEY'S
DAGOBERT DUCK

Sein Leben, seine Milliarden – Kapitel 12

Der Einsiedler der Villa Duck
Teil 1



Weihnachten, viele Jahre später...

„Neues aus Entenhausen!“

„Dies ist Fort Entenhausen, einst von Sir Francis Drake alias El Draque als Fort Drachenfels gegründet, der Ort, an dem Emil Erpel später den Grundstein für unsere geliebte Heimatstadt legte.“

„Heute steht dort ein neues Gebäude, nicht minder legendär als das alte Fort und genauso geheimnisvoll wie sein Besitzer, der Entenhausen groß gemacht hat und als der reichste Mann der Welt gilt...“

„Dagobert Duck!“

„Nur wenig ist über ihn bekannt. Sicher ist jedenfalls, daß er der letzte Sohn aus einem verarmten schottischen Clan ist.“

„Es wird berichtet, daß der junge Dagobert im zarten Alter von 13 Jahren an Bord eines Viehfrachters ging, damals schon mit dem klaren Ziel vor Augen, baldigst ein Vermögen zu machen.“

„Zwei Jahrzehnte lang, so will es die Legende, focht er einen heldenhaften, doch erfolglosen Kampf überall dort, wo die Welt am rauhesten und die Aussicht auf Geld am größten war.“

„Erste Hinweise auf seinen späteren Erfolg fanden sich erst vor kurzem in einem alten Zeitungsarchiv...“

KLONDYKE GAZETTE
DAGOBERT DUCK LANDET VOLLTREFFER! SAUERTÖPFISCHER EINSIEDLER STÖSST AUF VERMÖGEN!

KLONDYKE GAZETTE
D. DUCK KAUFT BANK
D. DUCK, DER MILLIARDÄR

„Heute ist es 45 Jahre her, daß Dagobert Duck mit seinen beiden Schwestern nach Entenhausen kam und jenes Gebäude errichtete, das zum Wahrzeichen unserer Stadt wurde.“

„Keiner weiß, wie der einstige Fantastilliardär heute lebt, und auch seine beiden Schwestern haben sich längst aus dem öffentlichen Leben zurückgezogen. Hier die letzten Aufnahmen von vor 17 Jahren..."

„Selbst die ältesten Einwohner von Entenhausen haben nur verschwommene Erinnerungen an ihn..."

Dagobert? Den habe ich zuletzt gesehen, als er mir das Land meines Großvaters abkaufte! Ich habe nur den Hof behalten!

Nein, Frau Großmutter, er kam doch noch mal, um sein altes Auto zu holen!

„Auch von den Verwandten ist wenig zu erfahren. Hier Gustav Gans, der stadtbekannte Glückspilz..."

Nein, aber wenn ich ihn je treffe, frage ich ihn nach seinem Glückszehner, dem Talisman, dem er alles verdankt!

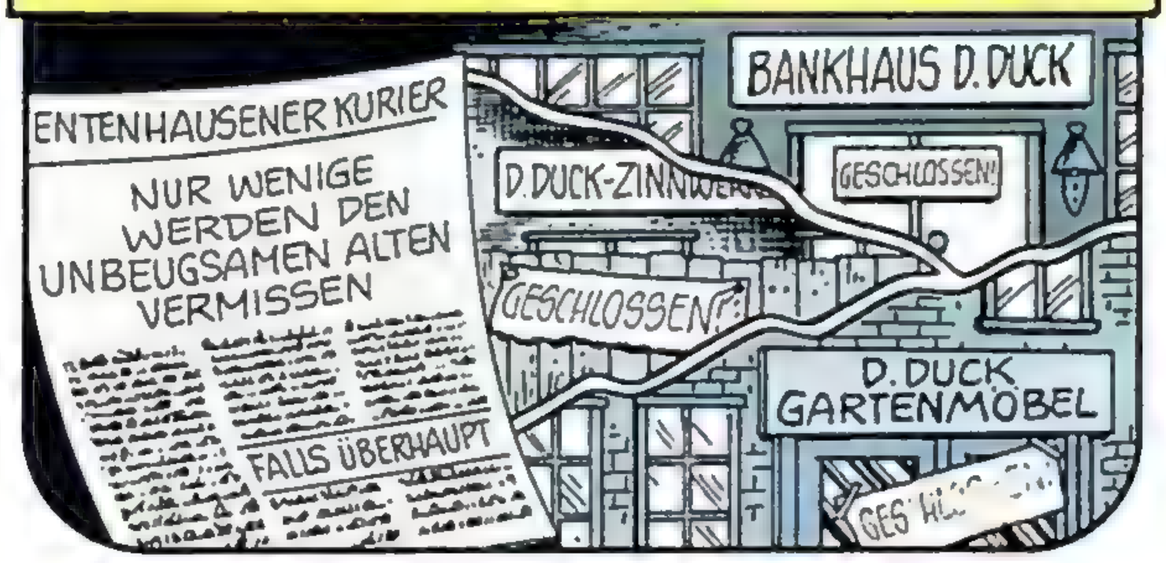
Nicht daß **ich** so was brauchen würde, aber...

„Sein nächster Verwandter (und berüchtigter Wüterich) Herr Donald Duck..."

Kein Kommentar! Die ewige Fragerei geht mir auf den Keks! Und wenn ihr Fernsehfritzen nicht gleich abhaut, könnt ihr was erleben!

„Sehen Sie?"

„Vor zehn Jahren löste Dagobert Duck unvermutet sein Imperium auf. Es sei keiner da, der dieses Erbes würdig wäre, so die offizielle Lesart seiner Presseabteilung..."



„Der damals reichste Mann der Welt zog sich in eine protzige Villa am Stadtrand zurück und ward seither nicht mehr gesehen."

„Bis heute ist sein verlassenes Bürogebäude Gegenstand wilder Spekulationen – lagern dort wirklich, wie offiziell verlautbart, nur verstaubte Akten?"

Oder ist doch etwas dran an dem nicht verstummenden Gerücht über unzählige Kubikmeter Bargeld? Man weiß so wenig...

Das war Neues aus Entenhausen!

Wie ist Onkel Dagobert denn nun wirklich, Onkel Donald?

Ich weiß auch nicht, Kinder! Ich habe ihn nur einmal **getroffen!**

Hi! Hi!

Warum haben wir denn voriges Jahr Weihnachten in seiner Berghütte feiern dürfen? Ohne ihn, wohlgemerkt!

Und warum gibt er dieses Jahr plötzlich seine Scheu auf und lädt uns zum Essen ein? Ist doch merkwürdig!

Alte Leute werden eben manchmal wunderlich!

Hat er da drin wirklich Geld gehortet?

Glaubt bloß nicht, was man über den Alten erzählt! Das haben sich die Fernsehtypen aus den Fingern gesogen!

HAUT AB!

HÄNDE WEG!

Kein Mensch kann all diese Legenden in ein einziges Leben packen! Und sein Geld hat er bestimmt geerbt!

Na ja, ich wette, er wird uns seine langweilige Geschichte gleich erzählen!

Wir sind gespannt!

Und so kommt es zu einem historischen und folgenreichen Treffen...

Guten Tag! Sind Sie unser Großonkel Dagobert?

Keineswegs, die jungen Herren! Herr Duck beliebt gerade, im Salon zu ruhen!

Ich darf Sie freundlichst bitten, ihn gegebenenfalls nicht zu wecken! Er hatte gestern einen anstrengenden Tag!

Schon klapprig, der Gute, was?

Das wäre zuviel gesagt!

Chr... weg mit dem Messer, Schofel, oder ich... he, wer ist da?

Ja, bitte? Was kann ich für Sie tun? Oder noch besser...

...macht, daß ihr hier rauskommt!

Hi! Komm' mit mir und meinem Riesen-Farb-bildschirm in eine kunterbunte Welt!

VTech-Gewinnspiel: hol' Dir den VTech-Prospekt mit Gewinncoupon beim Spielwarenhändler und gewinn'!

Mit mir, dem GENIUS LEADER Super Color, erlebst Du tollen Spielspaß und lernst dabei megastarke Dinge. Du kannst z. B. Deine wichtigen Termine notieren, Briefe schreiben und ausdrucken oder Lieder komponieren. Dabei erscheinen kunterbunte Bilder und wenn Du willst, spreche ich mit Dir. Quizfragen und noch viiiel mehr Lernspiele gibt's außerdem.

GENIUS LEADER 4000 Quadro
◆ 35 Lernprogramme für Wortschatz, Grammatik, Mathematik, Allgemeinwissen, Kreuzworträtsel und BASIC-Programmierung ◆ Textverarbeitungsprogramm ◆ 1000 Quizfragen ◆ Übersetzer mit 11000 Vokabeln (Deutsch-Englisch/Englisch-Deutsch) ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 4 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Netz- und Druckeranschluß (für VTech-Thermo- oder IBM-kompatiblen Drucker) ◆ viele Erweiterungskassetten ◆ ab 9 Jahre

GENIUS LEADER Powerball
◆ großer, hochauflösender Bildschirm ◆ 25 Programme: Wortspiele, Rechtschreibung, Mathematik, Quizfragen, Kreuzworträtsel, Musik ◆ über 200 gesprochene Worte, viele bewegte Bilder und Grafiken ◆ echter integrierter Track-Ball ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 6 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Netz-, Drucker-, Kopfhörer und Mausanschluß (für VTech-Zubehör) ◆ Zusatzkassetten ◆ ab 8 Jahre

GENIUS LEADER Super Color
◆ riesiger 4-Farb-Bildschirm ◆ 25 Aktivitäten incl. Organizer-Funktionen aus den Bereichen: Sprache, Mathematik, Musik, Spiele ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 6 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Netz-, Kopfhörer und Druckeranschluß (der VTech-Thermodrucker paßt zu mir) ◆ prima Erweiterungskassetten für noch mehr Spielspaß ◆ ab 7 Jahre

VTECH®

Mehr Wissen, mehr Spaß!

Sind Sie, äh... bist du Dagobert Duck? Wir sind zum Essen eingeladen! Ich bin... hüstel... dein Neffe Donald!

Alsdann, ich bin der Bruder deiner Mutter...

...dein Onkel Dagobert!

Oh, ich war wohl eingenickt! Du bist also der Bursche, der letzte Nacht einen Bären als Kopfkissen genommen hat! Ich hoffe, du hast gebadet!

Woher weißt du...

Das tut jetzt nichts zur Sache! Komm her!

Dann bist du unser Großonkel!

Aha, Tick, Trick und Track! Entschuldigt, ich bin nicht an Kinder gewöhnt! Ich hatte selbst nie Zeit, eines zu sein!

Überhaupt bin ich nicht an Verwandte gewöhnt! Die paar, die ich hatte, sind... weg!

Wir... wir wissen, wie das ist, Onkel Dagobert!

Und wir sind froh, daß wir noch einen Onkel haben!

He, halt! Schluß mit diesem Blödsinn!

Keine Gefühlsduseleien, ja! Ich ließ euch kommen, um zu sehen, aus welchem Holz ihr geschnitzt seid, aber ihr seid anscheinend nur drauf aus, mich zu beerben!

Gib bloß nicht so an! Jeder weiß doch, daß du deine Moneten für diesen Protzbunker hier verschleudert hast!

Nett! Du hast das Temperament deiner Mutter...

Aber ich zeige euch, was noch übrig ist! Euch werden die Augen übergehen, verlaßt euch drauf!

Franz, holen Sie den Wagen! Wir fahren zum Geldspeicher!

Was?

So...
Seht euch nur die vielen Weihnachtsmänner an, die Spenden sammeln! Dabei ist es doch längst noch nicht Weihnachten!
Die nutzen eben die Sentimentalität der Leute aus, sobald es geht! Und ihre Dummheit!
Weih-nachten! Pah!
Humbug, richtig?
Ja, und was für einer!
Diese Weihnachts-männer sammeln für Menschen, die nicht so reich geboren wurden wie du!
Noch ein Wort, Neffe, **noch ein Wort,** und ich brate dir mit dem Stock eins über!
Wir sind da!
Warten Sie hier, Franz! Es wird nicht lange dauern!
HÄNDE WEG!
GEFAHR!
HAUT AB!
VERSCHWINDEN SIE, ABER-DALLI!
Was für ein Dschungel!
Wenn schon! Weißt du, was ein Gärtner kostet? Und paßt auf, wo ihr hintretet, hier wimmelt es von Minen!
So ein Spinner! Stellt euch vor... Minen, um ein paar gammelige Akten zu schützen!
Du irrst dich! Aber das scheint bei dir ja normal zu sein!
Dann ist der große Moment gekommen...
Diese Rumpelkammer hier soll also deine Überraschung sein?
ARBEIT IST SÜSS!
Nein, die kommt noch!

Schaut, Kinder, das muß der berühmte Glückszehner sein, dem Onkel Dagobert angeblich sein gesamtes Vermögen verdankt!

!!!

Glückszehner? Welcher unsägliche Ignorant hat diesen hanebüchenen Blödsinn ausgebrütet?

Oh, das hört man allenthalben!

Dann ist man allenthalben nicht recht bei Trost! Ich hatte diese Münze schon 20 Jahre, **bevor** ich reich wurde, und zwar reich durch meiner eigenen Hände Arbeit!

?

Der Zehner war der Ansporn dafür, Kreuzer für Kreuzer meines Vermögens zu erkämpfen!

QUIETSCH!

Und bei Kreuzern ist es geblieben!

Du irrst dich, mein Lieber, wie üblich! Aber seht selbst!

KLICK!

Herrjemine! Moneten, soweit das Auge reicht! Die im Fernsehen hatten also doch recht!

Seht euch den Pegelstand an! Fast 30 Meter!

Er... er hat all sein Geld hier drin gehamstert!

Unsinn! Das ist natürlich nicht mein gesamtes Vermögen! Das ist überall auf der Welt gut angelegt!

Das hier ist das Geld, das ich ganz allein verdiente, während ich rund um den Globus mein Imperium aus dem Boden gestampft habe!

Jede Münze hat ihre eigene Geschichte, jede erzählt von einem erhabenen Moment des Triumphes über andere! Seufz!

Das ist der Teil meines Vermögens, den ich niemals ausgeben werde!

Dunnerlüttchen! Früher waren das gerade mal acht Fässer, aber heute... Respekt, Respekt!

Huch! Ein Weihnachtsmann!

Viele Weihnachtsmänner!

?

Ihr habt in meinem Geldspeicher nichts verloren! Ich spende nichts, und das aus Prinzip!

Außerdem glaube ich schon lange nicht mehr an den Weihnachtsmann!

Und in diesem Fall kann man dir das gar nicht mal übelnehmen, Bertel, alter Freund und Kupferstecher!

Ich hab' das dumpfe Gefühl, daß hier irgend etwas furchtbar schiefläuft!

186-802

176-617

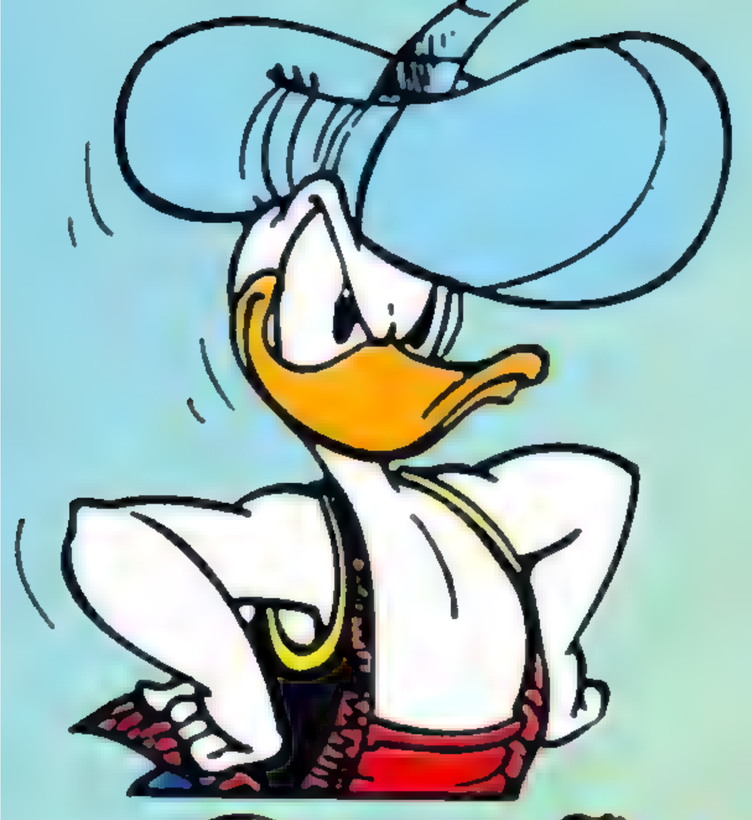
176-761

176-16

Kreisch! Die Panzerknacker!

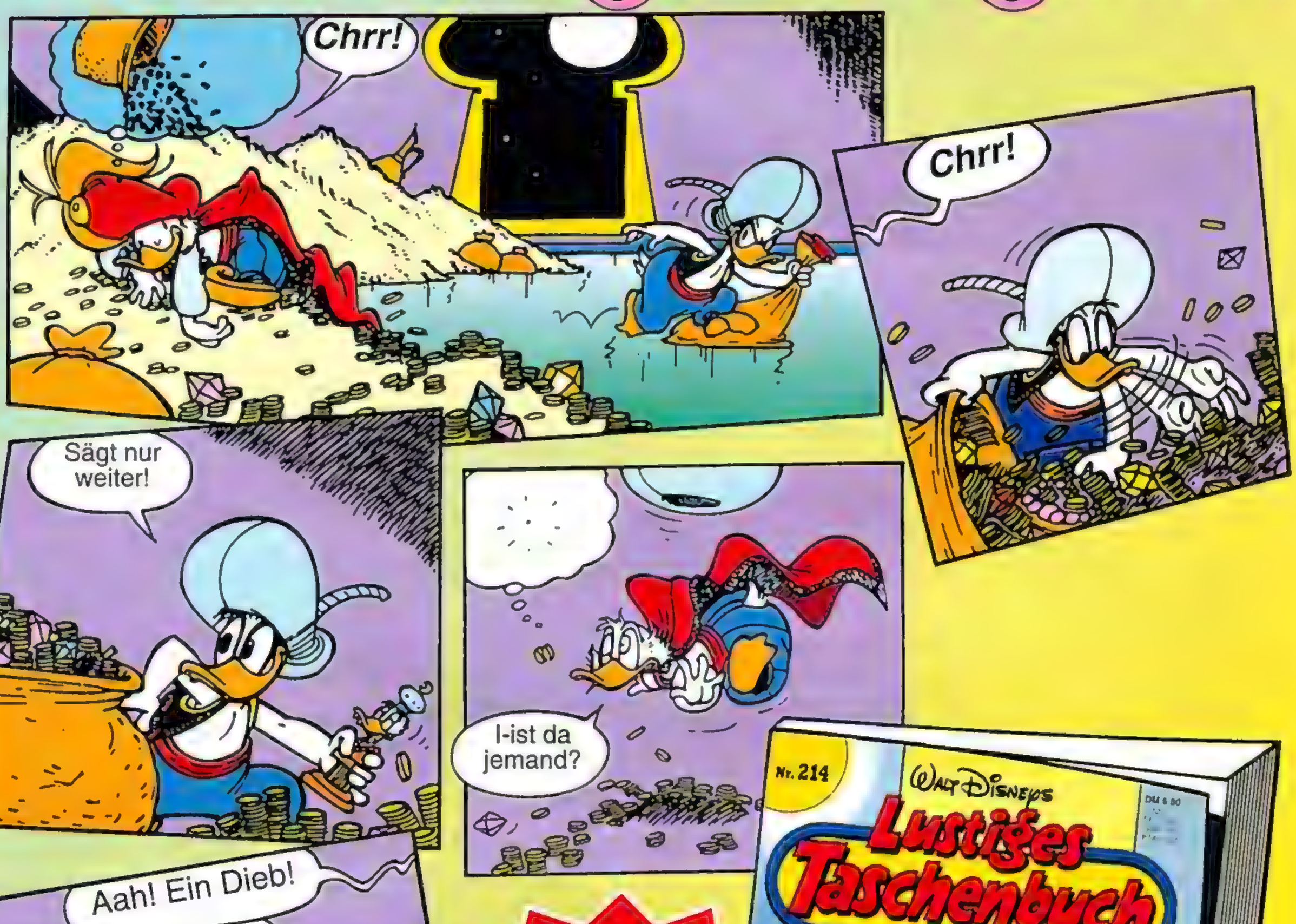
Fortsetzung folgt!

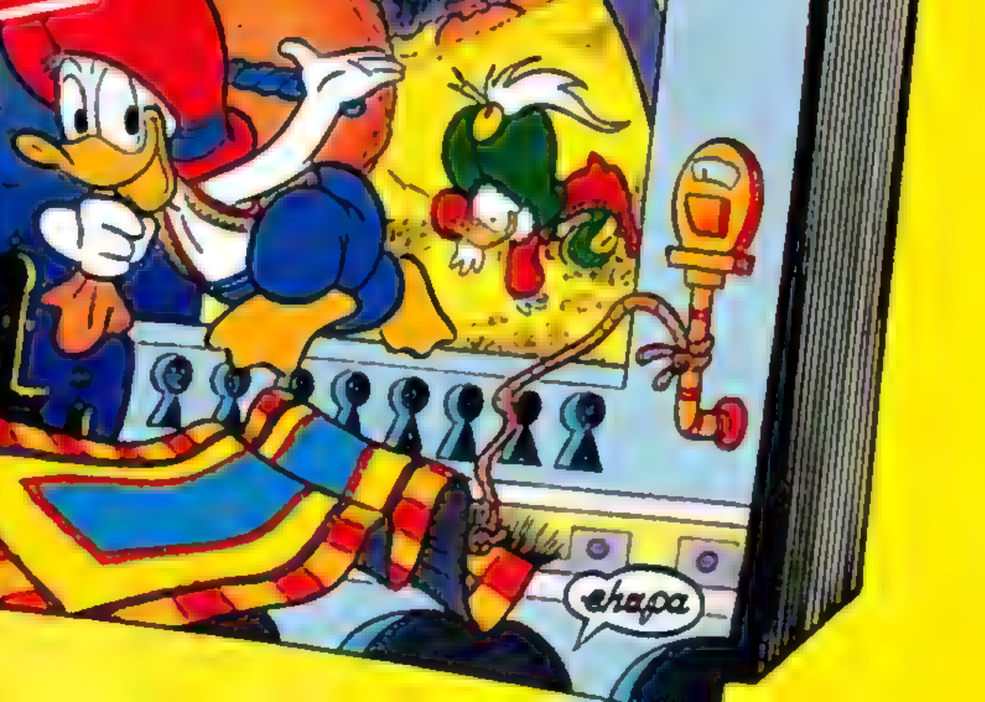
ANZEIGE



Abu Ben Duck ist nach Bagdad gekommen, um hier der Dieb aller Diebe zu werden. Und wo ließen sich größere Reichtümer erraffen als in den Schatzkammern des Sultans? Doch der Dieb ahnt nicht, daß er nicht als einziger scharf auf des Sultans Schätze ist. Die böse Hexe Sundel Sundelei macht ihm mächtig Konkurrenz. Weil es einfacher ist, entscheidet sich die Hexe bald, des Sultans Töchterlein Scheherazade zu entführen, um ein saftiges Lösegeld von ihm zu verlangen. Glückspilz Prinz Ahmad und der Dieb Abu Ben Duck stürzen sich in verwegene Abenteuer, um die Prinzessin zu retten ...

Entführung in Bagdad!





Walt Disneys LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 214

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disney's

MICKY MAUS SPASS-TV

2.12. bis 8.12.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Disney's „Pocahontas"

Wie ein Trickfilm entsteht

(Sa: S-RTL)

(So: RTL)

Willy Wuff

Weihnachten mit dem kleinen Freund

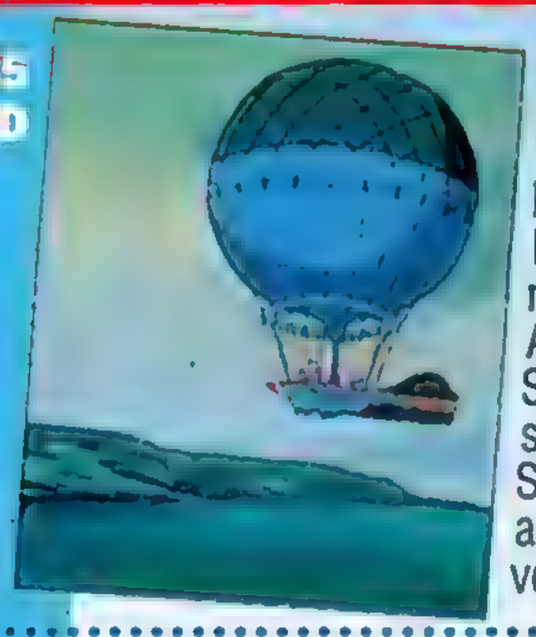
(Sa: PRO 7)

Flachlandgorillas

Versteckt im tiefsten Dschungel

7.00 Uhr

7.35 ARD



Es war einmal . . .

Madame Curie geht nach Paris, um dort zu studieren. Nach jahrelanger Arbeit gelingt es ihr, eine Substanz zu gewinnen, die sie Radium nennt. Die Strahlung, die diese abgibt, nennt sie radioaktive Strahlung. *(25 min.)*

7.40 S-RTL

Max und sein Kuschelmonster

Kuschelmonster schließt sich einer Rockband an. Als er dann endlich auf der Bühne steht, wird er vom Lampenfieber gepackt. Kann Max ihm helfen? *(20 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Luzie, der Schrecken der Straße

Professor Hartmann will unbedingt hören, wie gut Oswald Klavier spielen kann. Deshalb muß er zum Friseur und mit seiner Mama neue Kleider kaufen. Der arme Oswald! *(30 min.)*

8.15 SAT.1

Doug

Neue Abenteuer mit Doug und seinen Freunden. Diesmal geht er zum Film. Was er dabei wohl alles erlebt? Und dann bricht er auch noch einen Rekord. *(25 min.)*

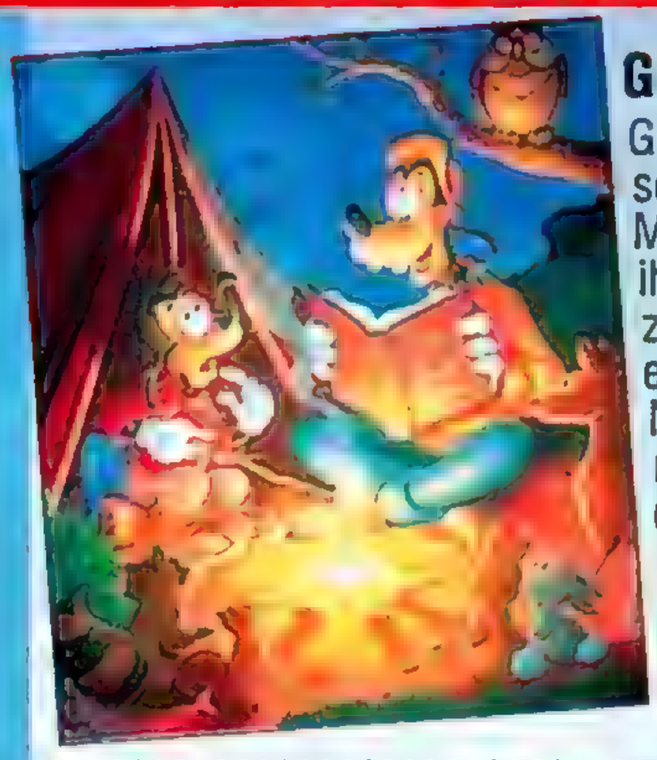
9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Käpt'n Blaubärs Verpflegung hängt der Mannschaft nach sieben Tagen endgültig zum Hals heraus. Bille schreibt daraufhin einen Wettbewerb aus: Wer macht die besten Fischstäbchen? *(57 min.)*

9.20 RTL



Goofy und Max

Goofy und sein schlauer Neffe Max werden von ihren Nachbarn zu einer Party eingeladen. Natürlich geht mal wieder alles drunter und drüber. Wie die Geschichte wohl ausgehen wird? *(20 min.)*

9.30 ZDF

Supergran

„Die Katze" schleicht nachts durch die Straßen und landet ausgerechnet bei Teller. Der erkennt, daß sie eine hervorragende Billardspielerin ist und organisiert Wettkämpfe. *(25 min.)*

12.00 Uhr

12.10 ORF1

Harry und die Hendersons

Der arme Harry ist plötzlich todkrank. Die Ärzte sind ratlos. George glaubt, daß hier nur ein echter Spezialist helfen kann. *(20 min.)*

12.15 RTL

Eerie, Indiana

Sara Bob entdeckt bei sich eine erstaunliche Fähigkeit: Setzt sie ihren Namen unter Bilder, die sie gezeichnet hat, so werden diese Realität. *(30 min.)*

13.00 Uhr

13.05 K1

Paddington Bär

Der Marmeladenhersteller Sir Martin weiht ein neues Gebäude ein. Paddington ist zu dieser Feier eingeladen. Er soll dort Marmeladenfässer reinigen. *(25 min.)*

2. Dezember SA

13.00 Uhr

13.40 RTL 2

Die größten Geschichten der Welt

Familie Otis zieht in ein neues Haus. Dort spukt der uralte Geist des Simon de Canterville. Doch die tapfere Familie fürchtet sich nicht vor Gespenstern. *(45 min.)*

15.00 Uhr

15.30 S-RTL

Der Millionen-Dollar-Junge

Spielfilm. Der kleine Lester arbeitet auf der Straße als Schuhputzer. Eines Tages muß er ins Waisenhaus. *(105 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

Tim Liebthal, der 14jährige Europameister im Streetstyle-Skateboard-Fahren, ist zu Gast im Disney Club. Auf der Rampe führt er viele tolle Kunststücke vor. In Disneyland in Paris darf Stefan zusehen, wie der Schlitten des Nikolaus gebaut wird, den später die Rentiere in einer Parade ziehen. *(85 min.)*

16.15 PRO 7

Die Abenteuer des Brisco County jr.

Brisco kehrt nach vielen Jahren in seine Heimatstadt zurück. Doch dort hat sich viel verändert. Der reiche Rancher und seine Bande tyrannisieren die Menschen. *(50 min.)*

17.00 Uhr

17.15 S-RTL

Pocahontas – Hinter den Kulissen

Hier könnt ihr sehen, wie der neue Disney-Zeichentrickfilm „Pocahontas" von der ersten Zeichnung bis hin zum fertigen Film entsteht. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.05 PRO 7

Flachlandgorillas: Expedition ins Unbekannte

Der Biologe Mark Linfield berichtet von seiner Expedition in den afrikanischen Dschungel. *(60 min.)*

INFO

Die Flachlandgorillas leben im nahezu undurchdringlichen afrikanischen Dschungel von Ndoki Forest. Deshalb ist es sehr schwer, sie in freier Wildbahn zu beobachten.

19.00 Uhr

19.15 RTL 2

Die Muppets feiern Jim Henson

Kermit und seine Muppet-Freunde feiern ein Fest zu Ehren von Jim Henson. Dazu sind auch viele berühmte Gäste eingeladen. *(60 min.)*

20.00 Uhr

20.15 SAT.1

TIP

Die Kelly Family

Das Weihnachtsfest steht bald vor der Tür. Die Kellys wollen euch mit Sketchen, Gesprächen und natürlich viel Musik schon einmal darauf vorbereiten. *(105 min.)*

Die Kelly Family

Sie sind die absoluten Superstars der deutschen Hitparaden. Mit ihren tollen Liedern begeistern die neun Geschwister Millionen Fans. Heute könnt ihr viel über ihr Leben erfahren.

20.15 SAT. 1

TIP des Tages

SO 3. Dezember SPASS-TV

6.00 Uhr

6.00 ARD

Fury

Joe und Peewee haben ein Mann gefangengenommen, der Ähnlichkeit mit dem Posträuber hat, dessen Bild im Büro der Polizei hängt. Doch der Sheriff ist von dem Eifer der beiden Jungen wenig begeistert . . . *(25 min.)*

6.30 ZDF

Miss Marple: 16 Uhr 50 ab Paddington

Krimi. Während einer Zugfahrt beobachtet Miss Marple in einem vorbeifahrenden Zug einen Mord. Doch die Polizei will ihr nicht glauben. Also nimmt Miss Marple den Fall selbst in die Hand. *(82 min.)*

7.00 Uhr

7.00 ARD

Pumuckl TV

Pumuckl hat von den Kindern viel vom Nikolaus gehört. Er bildet sich ein, daß dieser nur zu Kindern und nicht zu Kobolden kommt. Deshalb bemüht er sich gar nicht, brav zu sein, sondern macht ständig Unsinn. Doch plötzlich steht der Nikolaus vor der Tür! *(55 min.)*

8.00 Uhr

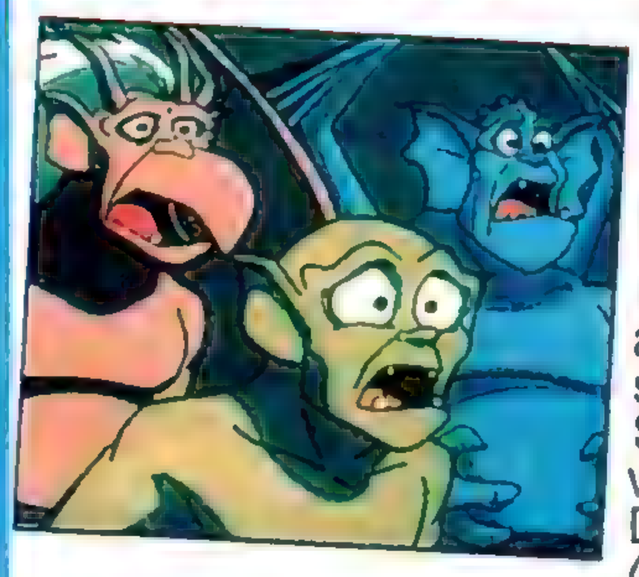
8.20 ZDF

Ein Rucksack voller Abenteuer

Die Bären drohen, Annas Zopf abzuschneiden, falls Tomi nicht den Rest des Programms herausrückt. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.15 RTL



Gargoyles

Die Gargoyles entschließen sich, Xanatos zu helfen. Sie teilen sich in Gruppen auf und machen sich auf die Suche nach den verschwundenen Disketten. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Punkie gründet mit ein paar Freunden eines Tages die „Vereinigte Schädlingsunion". Nur die Eulen sind nicht begeistert . . . *(15 min.)*

10.35 ZDF

Siebenstein

Siebenstein läßt sich die Freude an der Plätzchenbäckerei nicht verderben, obwohl sich der Koffer und Rudi ständig streiten. *(25 min.)*

12.00 Uhr

12.25 S-RTL

Chip und Chap

Lahwhinie muß einen Test bestehen, um zur Königin ihres Stammes ernannt zu werden. Trixi soll ihr helfen . . . *(25 min.)*

12.40 PRO 7

Cousteau – Abenteuer Ozean

Captain Cousteau erforscht die Tiefen des Titicacasees. Dort soll ein Schatz liegen. *(60 min.)*

13.00 Uhr

13.20 ARD

Mecki und seine Freunde

Fräulein von Hase hat ein Dorffest organisiert: Ein Marathonlauf und eine Theateraufführung sind geplant. *(25 min.)*

3. Dezember SO

14.00 Uhr

14.25 RTL

Meine Bären und ich

Abenteuerfilm. Bob wird unvermittelt „Vater" von drei niedlichen kleinen Bärenjungen, deren Mutter von Jägern getötet wurde. *(90 min.)*

16.00 Uhr

16.30 3sat

Oliver Maass

Oliver rettet seinen Vater und Dr. Maass wird verletzt ins Krankenhaus eingeliefert. *(50 min.)*

17.00 Uhr

17.45 RTL

Natürlich!

In der heutigen Sendung berichtet Désirée Nosbusch über die Lebensgewohnheiten von Maras, Seelöwen und Killerwalen. Außerdem geht ihr Team auf Robbenfang in Patagonien. *(60 min.)*

20.00 Uhr

20.15 RTL

Weihnachten mit Willy Wuff 2

Weihnachten steht vor der Tür, doch Lieschen ist traurig. Wenn kein Wunder geschieht, wird sie das Fest wieder im Waisenhaus verbringen müssen. Eines Tages begegnet sie dem sprechenden Hund Willy Wuff . . . *(90 min.)*

ANZEIGE

JIM HENSON'S ANIMAL SHOW: MACHT TIERISCH SPASS.

STINKY UND JAKE ERZÄHLEN ALLES, WAS MAN ÜBER ECHTE TIERE WISSEN WILL. UND NOCH VIELES MEHR.

JEDEN SAMSTAG VORMITTAG

RTL TELEVISION

MO 4. Dezember

14.00 Uhr

14.15 ZDF

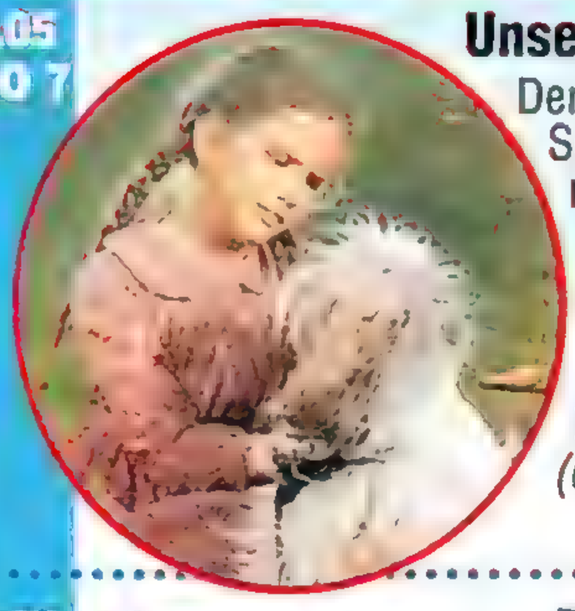
Madita

Madita und ihre Schwester spielen am Fluß. Als die beiden nicht aufpassen, ist es auch schon geschehen. Platsch - sie liegen im Wasser. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.05 PRO 7

Unsere kleine Farm



Der kleine schwarze Junge Solomon möchte so gerne in die Schule gehen - wie seine weißen Altersgenossen. Laura und Charles wollen dem Jungen helfen. *(60 min.)*

15.15 ZDF

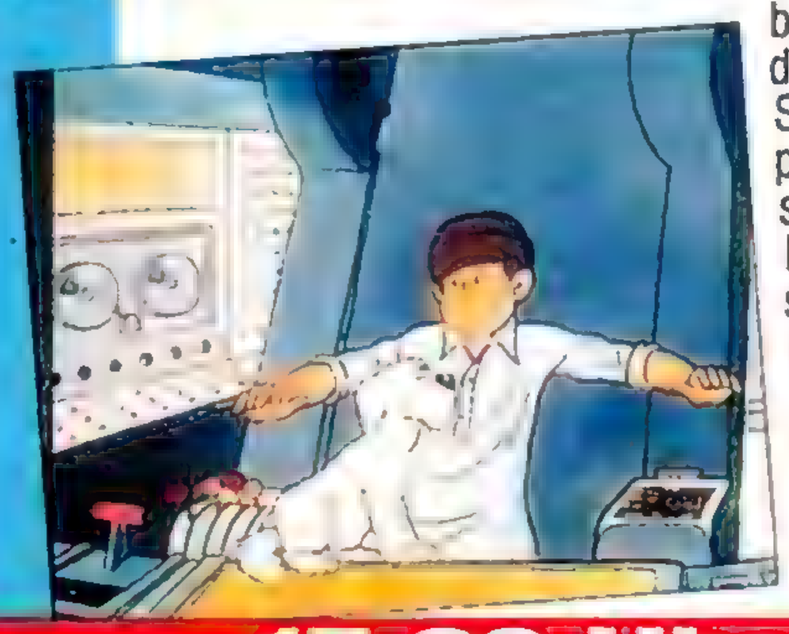
Löwenzahn

Peter bekommt Besuch von einer Ratte in seinem Bauwagen. Er fängt sie und will Reinhilde - wie er sie nennt - zu einem Haustier zähmen. Reinhilde erweist sich als sehr gelehrig. *(30 min.)*

15.30 RTL 2

Archibald, der Weltraumtrotter

Auf seiner abenteuerlichen Reise landet Weltraumbummler Archie diesmal auf dem Superkampfplaneten. Dort sind gerade die letzten dramatischen Minuten eines generationenlangen Krieges angebrochen … *(25 min.)*



17.00 Uhr

17.00 SAT.1

Die Partridge Familie

Während eines Picknicks verirrt sich ein Stinktier im Bus der Familie; die Folgen sind verheerend. Meilenweit gegen den Wind stinkend, bitten die Partridges in einem Hotel um ein Zimmer … *(30 min.)*

DI 5. Dezember

13.00 Uhr

13.55 S-RTL

Pow Wow

Dagmar Berghoff erzählt neue, lustige Abenteuer von dem kleinen Indianerjungen, der auf Entdeckungsreisen geht. *(5 min.)*

14.00 Uhr

14.00 S-RTL

Abenteuer mit Micky und Donald

Micky hat seiner Freundin Minnie einen gelben Kanarienvogel geschenkt. Der Vogel entpuppt sich als äußerst frech und aufgeweckt. Minnie hat viel Freude an dem fröhlichen Gesang des Vogels. *(25 min.)*

15.00 Uhr

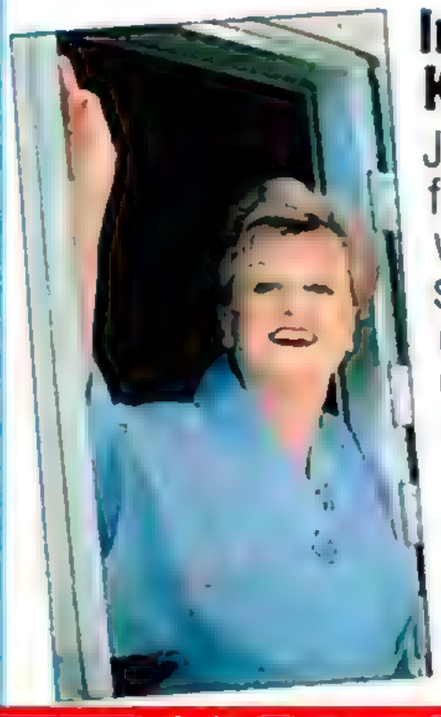
15.00 RTL 2

Ein toller Hüpfer

Charlies Cousin Ronnie eröffnet gegenüber der Bäckerei des Coachs einen Supermarkt. Dort verkauft er auch Brot, das allerdings aus Altplastik ist. Immer mehr Leute kaufen im Supermarkt. Hooper muß sich was einfallen lassen. *(25 min.)*

15.10 ORF 2

Immer wenn sie Krimis schrieb



Jessica wurde zweimal entführt, konnte aber jedesmal wieder befreit werden. Es stellt sich heraus, daß sie einer Verwechslung zum Opfer gefallen ist. Die Anschläge galten einer gewissen Liz Foster … *(50 min.)*

16.00 Uhr

16.05 PRO 7

Die Schlümpfe

Opa-Schlumpf erzählt mal wieder von seinen Abenteuern in Afrika. Gestreifte Pferde, Tiere mit riesig langen Hälsen und magische Zaubertrommeln - da können die Schlümpfe nur den Kopf schütteln. Auch Opa-Schlumpf wird unsicher … *(30 min.)*

MI 6. Dezember

13.00 Uhr

13.30 RTL 2

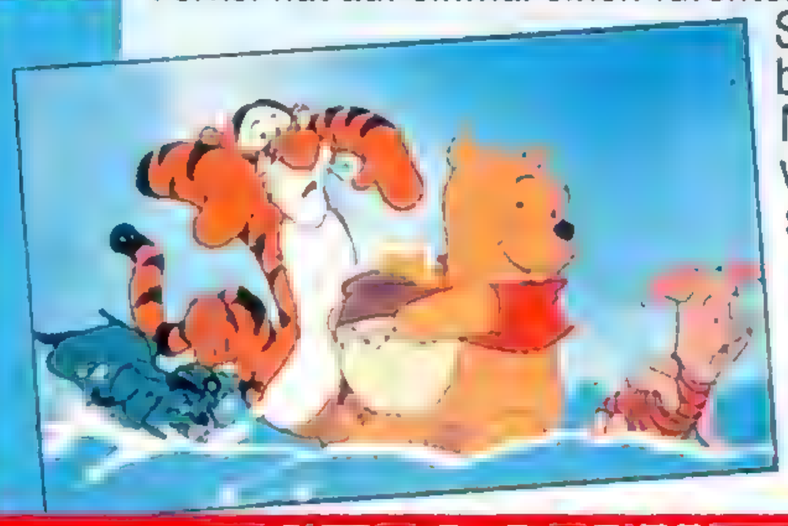
Die Abenteuer des Esels Cadichon

Auf seiner Reise quer durch Europa macht der kleine, mutige Esel heute halt in Deutschland. Ob er wohl Bekanntschaft mit dem Nikolaus macht ...? *(15 min.)*

13.30 S-RTL

Neue Abenteuer mit Winnie Puuh

Ferkel hat auf einmal einen fürchterlichen Schluckauf bekommen. Mit allen Tricks versuchen ihn seine Freunde davon zu befreien, doch nichts hilft. *(25 min.)*

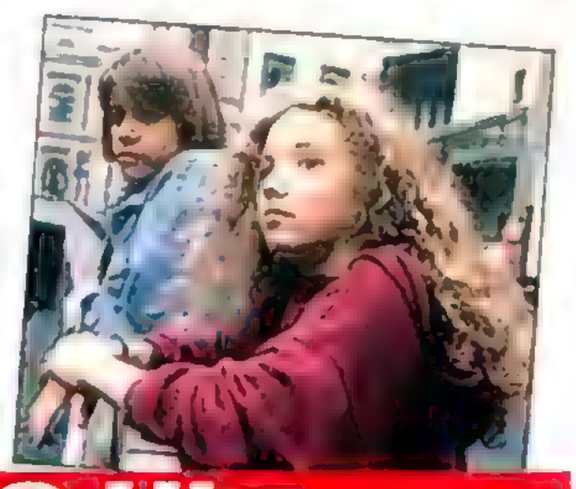


15.00 Uhr

15.15 ZDF

Zug um Zug

Anke ist in Ollie verliebt, doch der merkt das nicht mal. Ankes Freundin Lisa hat eine großartige Idee, um Ollie auf Anke aufmerksam zu machen. Doch dann kommt alles ganz anders ... *(25 min.)*



16.00 Uhr

16.35 PRO 7

Droopy – Mein Name ist Drops

Drops hat es geschafft: Er ist im Finale um den begehrten Titel „König des Sports". Zusammen mit seinen Gegnern kämpft er um den Ersten Preis: ein Kuß der „Königin des Sports" ... *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.00 WDR

Blinky Bill

Schon wieder steht in Buschdorf ein Haus in Flammen. Weil die Straße dahin so schlecht ist, kommt die Feuerwehr leider zu spät. Alle sind sauer auf den Bürgermeister, er wird abgesetzt. Blinkie soll sein Nachfolger werden. *(30 min.)*

DO 7. Dezember

14.00 Uhr

14.40 RTL 2

Die tollen Fußballstars

Es laufen die letzten Minuten des Spiels: Die Meiwas liegen mit 2:1 vorn. Die Nankatsus versuchen alles, um das Spiel doch noch zu gewinnen. Tsubasas berühmter Fallrückzieher ist jetzt gefordert. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.15 ZDF

1, 2 oder 3

Gregor ist im Krimifieber: Die neun Kandidaten müssen viel Spürsinn als Superdetektive beweisen. Hauptgewinn heute: Der aus tausend Legosteinen gebaute Siegerpokal „Fauchi". *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Kamilla und der Dieb (3)

4tlg. Spielfilm. Sebastian hat die kleine Kamilla wohlbehalten zu ihrer Schwester Sophie gebracht. Unterwegs wurden die beiden allerdings von dem entflohenen Sträfling Joachim ausgeraubt ... *(45 min.)*

17.00 Uhr

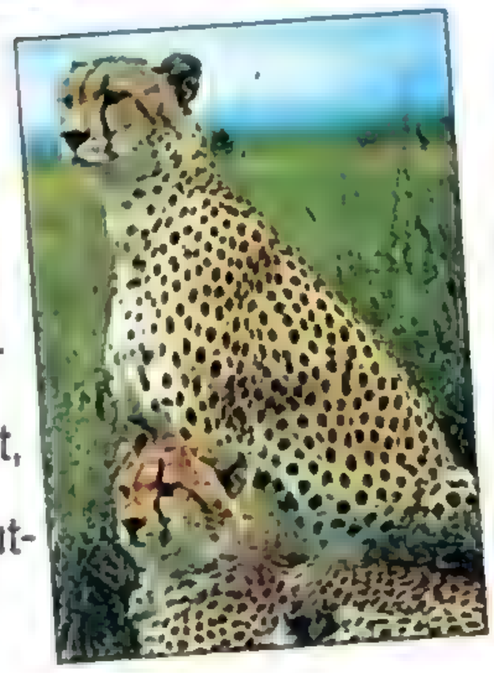
17.05 PRO 7

Bugs Bunny

Daffy betätigt sich heute als Geisterjäger. Außerdem erleben die „Möhren aus dem Weltall" eine wundersame Verwandlung: Sie erwachen plötzlich als Doppelgänger von Elmer, Sam und Bugs ... *(25 min.)*

17.30 WDR

Abenteuer Überleben



Wieviel des Verhaltens der Tiere ist erlernt, und wieviel davon liegt in ihrem Instinkt? Weiß zum Beispiel ein Gepardenjunges von Geburt an, wie man jagt, oder lernt es das von der Mutter? *(27 min.)*

FR 8. Dezember SPASS-TV

14.00 Uhr

14.15 ZDF

Smello

Allerhand Verrücktes könnt ihr heute wieder in der „Flop Show“ sehen. Und auch in „Sauerkraut“ geht's turbulent zu. *(95 min.)*

15.00 Uhr

15.03 ARD

Achtung: Streng geheim!

Der Obergauner Savage ist nach Japan unterwegs, um die kostbare schwarze Perle des Kaisers zu stehlen. *(87 min.)*

16.00 Uhr

16.15 RTL 2

Timberwood Brown

Phobe, eine Elefanten-Kuh, ist krank und soll verkauft werden. Susie will sie davor bewahren und bittet Timberwood Brown um Hilfe. *(25 min.)*

16.55 SRG

Kamilla und der Dieb (4)

Sebastian nimmt eine Geldstrafe auf sich, um nicht mehr fliehen zu müssen. Doch hat man ihm wirklich vergeben? *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 PRO 7

Tom und Jerry

Jerry kommt in arge Bedrängnis, denn diesmal hat es nicht nur Tom, sondern auch Spikes auf ihn abgesehen. *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.15 ORF 1

Hook

Spielfilm. Als Kapitän Hook seine Kinder entführt, macht sich Peter Pan noch einmal auf, um dem Schurken das Handwerk zu legen. *(135 min.)*

17.30 NDR

Don Quixote

Don Quixote glaubt immer noch, die Herberge sei seine Burg.Unterdessen überlegen seine Freunde, wie sie den verwirrten Ritter nach Hause schaffen können. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.30 PRO 7

ALF

Die Tanners wollen nach langer Zeit wieder einmal ein Fest für ihre Freunde geben. Doch die Hawaii-Party verläuft ganz anders als geplant. *(30 min.)*

18.54 ARD

Nonstop Nonsens

Didi sorgt in einem Tanzpalast für allerhand Trubel. Zu guter Letzt gerät er auch noch mit einem Schutzmann aneinander. *(31 min.)*

20.00 Uhr

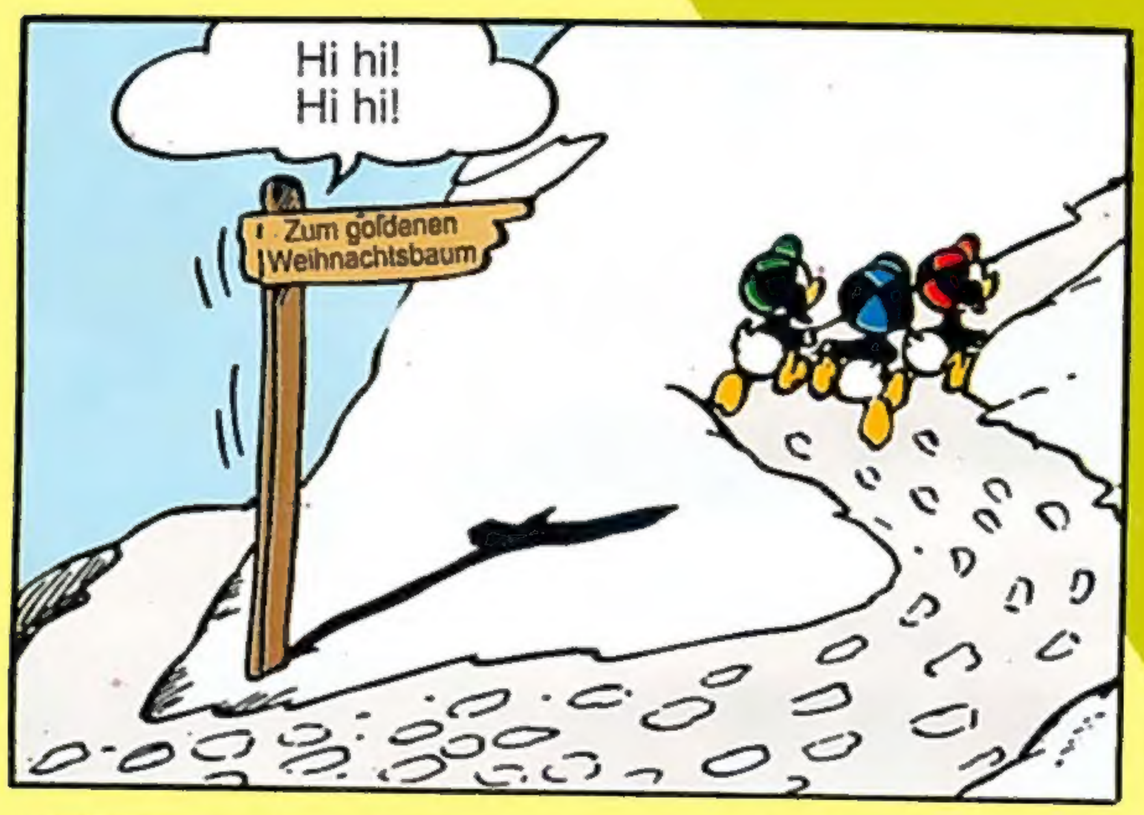
20.00 SAT.1

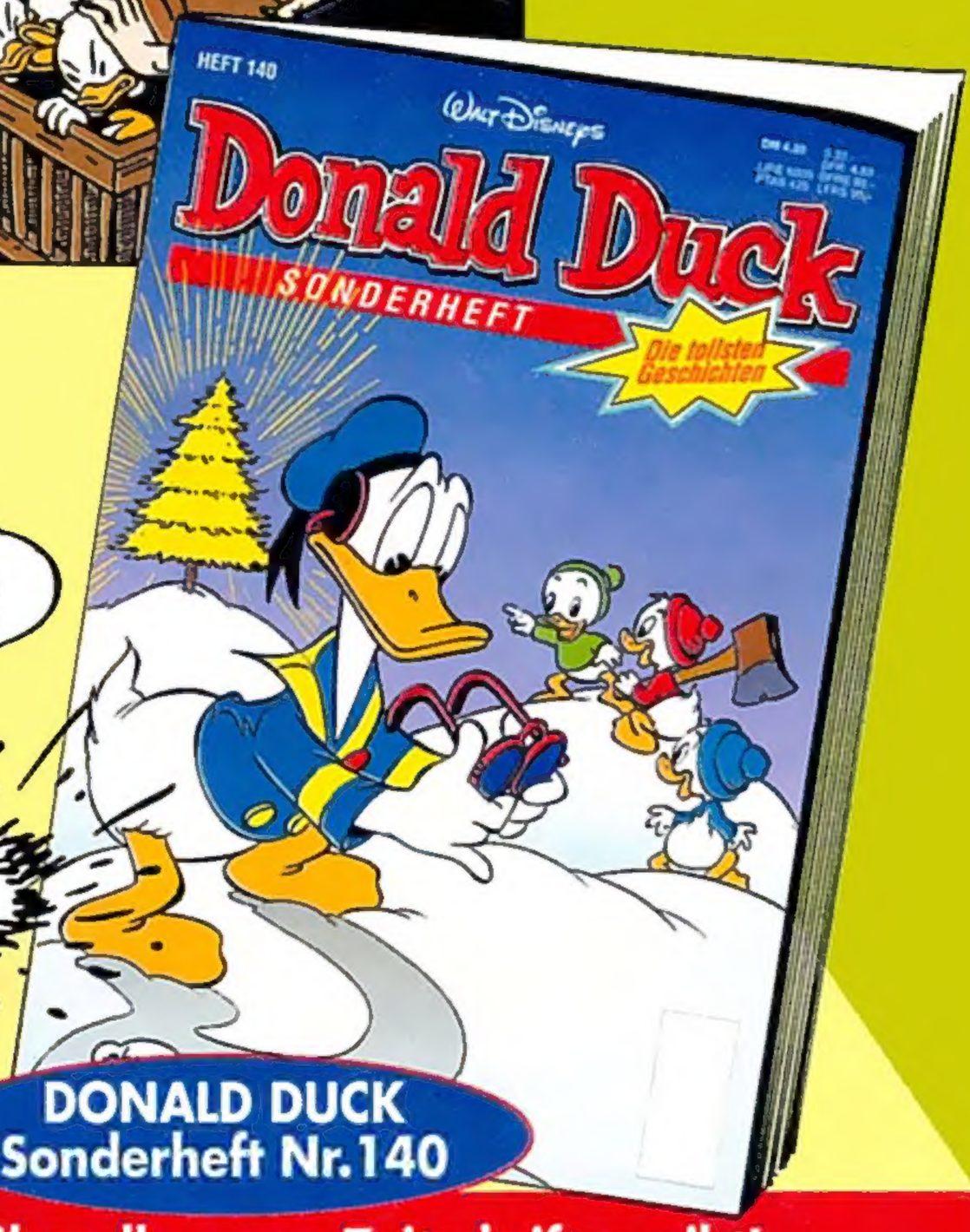
Kevin – Allein zu Haus

Der kleine Kevin wird beim Aufbruch in die Ferien von seinen Eltern glatt vergessen. Zunächst findet er das ganz toll, doch dann tauchen zwei Einbrecher auf. *(130 min.)*

DIE ÜBLEN TRICKS DER HEXE HULDA!

Donald ist empört! Sind die Kinder denn von allen guten Geistern verlassen? Sie wünschen sich doch tatsächlich einen goldenen Weihnachtsbaum. Eine alte Dame, von der die Jungs nicht wissen, daß sie die Hexe Hulda ist, verspricht ihnen ihren Wunsch zu erfüllen. Sie ist aber nur scharf auf Kindertränen, die sie für einen ganz speziellen Zaubertrank benötigt. Hulda schickt Tick, Trick und Track auf das Teufelshorn, wo angeblich ein goldener Weihnachtsbaum wachsen soll. Auf dem gefährlichen Weg zum Gipfel setzt die böse Hexe den Kindern mit ihren üblen Zaubertricks ganz schön zu. Donald, der sich aufmacht, den Kinder beizustehen, macht die gefährliche Hexe Hulda ebenfalls gehörig die Hölle heiß!



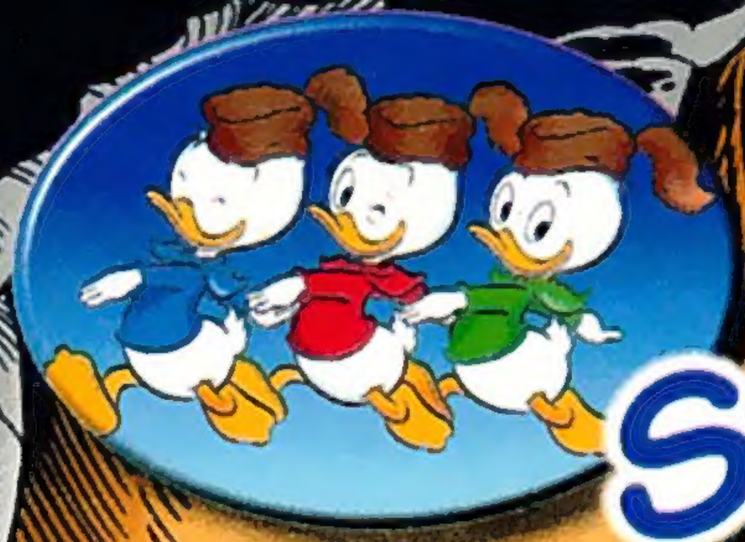


DONALD DUCK Sonderheft Nr. 140

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!

Toll, daß ihr uns so viele Briefe schreibt. Viele eurer Vorschläge haben wir, wie ihr sicher schon bemerkt habt, bereits in die Tat umgesetzt, und über andere denken wir noch angestrengt nach. Viele Grüße und viel Spaß beim Lesen wünschen euch Tick, Trick und Track.

Eure Leserbriefflut

Hallo, Micky Maus-Freunde!

Wer bei mir einbrechen will, hat Pech. Sobald die Tür geöffnet wird, leuchtet die Lampe, und ein kleines Glöckchen läutet. Natürlich habe ich die Konstruktion aus dem Schlauen Buch nachgebaut. Hier seht Ihr mich vor meinem Werk. Viele Grüße an Tick, Trick und Track

Eure Christine aus Wipperfürth

Hallo, Micky Maus!

Ich finde das Schlaue Buch einfach toll. Mir gefallen die Informationen über Fitneß, Abenteuer, Experimente, Backen, Sport und Mountainbike gut. Nur die Informationen über die neuen und alten Disney-Filme passen nicht richtig in das Schlaue Buch.

Viele Grüße von Stefanie Schmidt aus Bismark

Liebe Micky Maus!

Sobald ich die Micky Maus sicher in meinen Händen halte, verkrieche ich mich sofort in meinem Zimmer. Dann gucke ich mir immer erst die neuen Schlauen Seiten an. Von allen Themen gefallen mir die Sportseiten am besten. Besonders Schwimmen und Tennis interessieren mich.

Viele Grüße von Katja aus Braunschweig

Hallo, Tick, Trick und Track!

Auf dem Bild ist meine ganze Micky Maus-Sammlung. Ich habe sehr spät angefangen zu sammeln. Ich habe auch eine Micky Maus-Puppe (auf dem Bild oben) mit roter Hose. Ich habe den Yoga-Drehsitz mit meiner Mama durchgeführt. Meine Mama ist ganz schön ins Schwitzen gekommen.

Viele Grüße. Deine Maike aus Ovelgönne

An alle Freunde des Schlauen Buches!

Vielen dank für eure Zuschriften. Wir hatten viel Spaß beim Lesen und hoffen, daß ihr so weitermacht.

Schreibt an:
Ehapa Verlag GmbH
Kennwort:„Aktiv" Redaktion
Micky Maus
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Ein Buch raubt ihm die Seelenruhe ...

Onkel Dagobert hat in seiner Leihbücherei empfindlich die Preise erhöht. Donald und die Kinder sind empört. Lesefreuden werden dadurch für weniger Wohlhabende schier unerschwinglich, halten sie dem alten Geizkragen vor. Der ist jedoch uneinsichtig und beruft sich darauf, daß er schließlich auf seine Kosten kommen muß. Seine verärgerten Anverwandten beschließen, Onkel Dagobert eine empfindliche Lektion zu erteilen. Nicht einmal vor einem Pakt mit Klaas Klever schrecken sie zurück! – Und sie schaffen es tatsächlich, ihm dadurch total die Ruhe zu rauben ...

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 489

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Rätselauflösung von Seite 18

Magische Quadrate

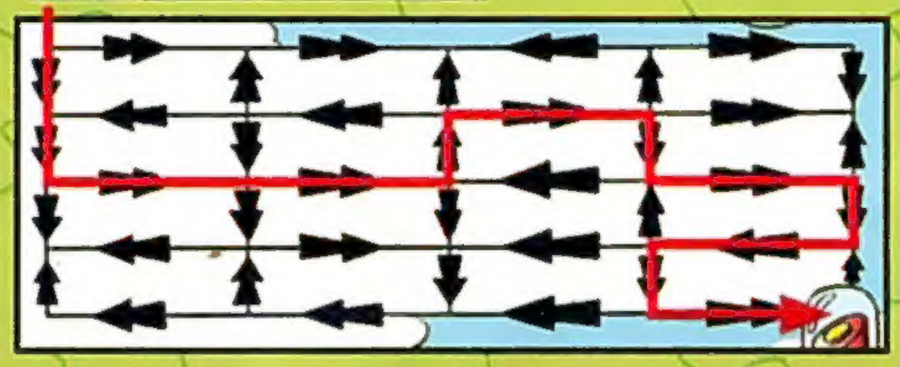
L	A	G	E
A	M	O	R
G	O	L	D
E	R	D	E

G	A	B	E
A	M	E	N
B	E	E	T
E	N	T	E

B	E	R	G
E	F	E	U
R	E	I	S
G	U	S	S

Engpaß Die Laster 1, 3, 6, 7, 8, 9 und 12 passen durch.

Immer den Pfeilen nach



Teilbereiche

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von der Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von der Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von der Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Schramm. Redakteur: Joachim Stahl. Freier redaktioneller Mitarbeiter: Klaus Strzyz. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.

Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 07 11/7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 0 52/ 44 20 20, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H. Tel.: 02 22/91 07 63 05

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

EXTRA

POCAHONTAS-KARTENSPIEL

Das tolle Spiel zum neuen Disney Film!

Beim spannenden Poker um die Power-Punkte darf nach Herzenslust geschummelt werden. Nur erwischen darf man dich nicht dabei, denn dann wird es echt ärgerlich!

Weitere

10

POCAHONTAS-FILMBILDER

für dein Sammelsticker-Poster!

Das Schlaue Buch

Disney Welt:
Pocahontas
Umwelt:
Vogelfutterspender

mit **SPASS-TV**
Die Spaß-Auswahl der Woche!